

# HAUR:n Sisäsomotus 2023

Omega Center

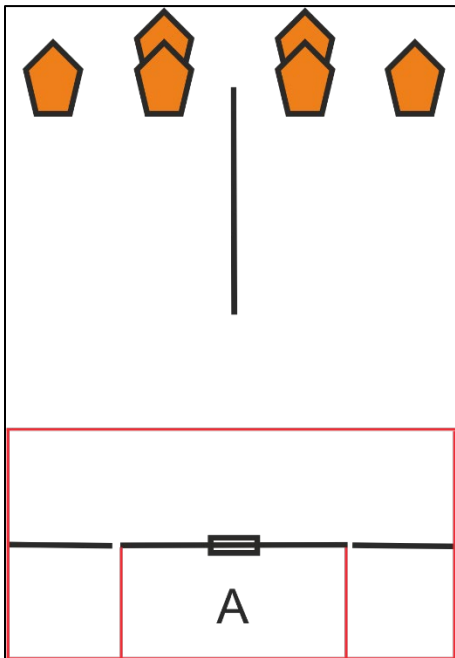
14– 15.4.2023

| Aseman nimi         | Rata           | Suunnittelija | laukausmäärä |
|---------------------|----------------|---------------|--------------|
| Luukku vai rako?    | Omega toiminta | Tero Hokkanen | 12           |
| In the box          | Omega toiminta | Tero Hokkanen | 24           |
| Tehtävä suoritettu! | Omega toiminta | Tero Hokkanen | 32           |
| Korttipeli          | Omega 25m      | Tero Hokkanen | 8            |
| Out of the Box      | Omega 25m      | Tero Hokkanen | 24           |
| Koppihoitoa?        | Omega 25m      | Tero Hokkanen | 32           |

**Laukaus kattoon, lattiaan tai seiniin johtaa hylkäykseen kilpailusta.**

**Käsittelyalueet ovat merkittyjen pöytien luona, ojennetun käden etäisyydellä pöydästä.**

**Aseita ei saa käsitellä taukotilassa, paitsi tarvittaessa purettuna. Purkaminen ja kokoaminen on tehtävä käsittelyalueella.**



### **Asema 1. Luukku vai rako? 12 laukausta, maksimipistemäärä 60**

Lyhyt ohjelma, 6 IPSC taulua

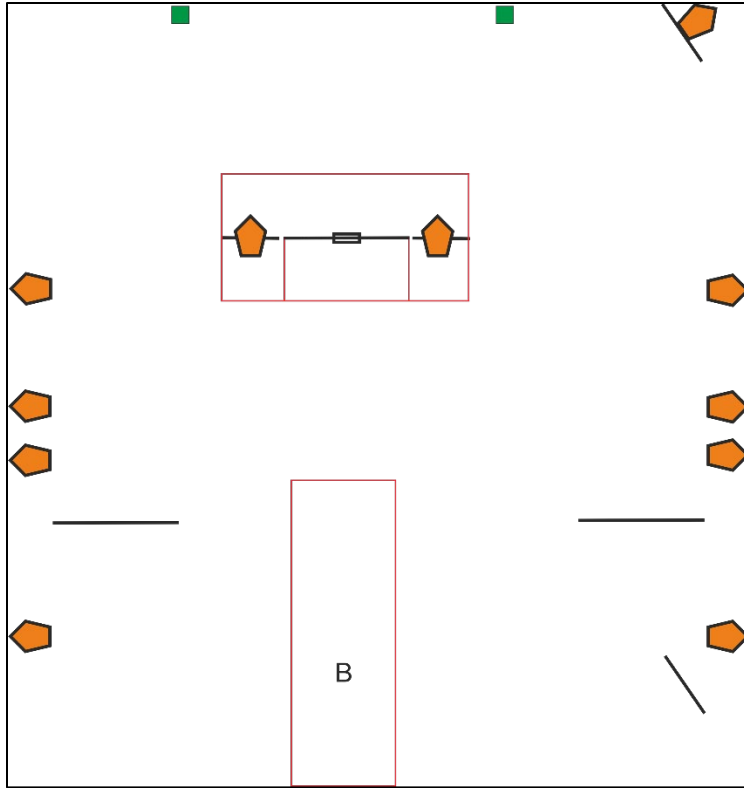
#### **Toiminta ja ajanotto**

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta. Mikäli ammutaan avattavasta luukusta, on luukku pidettävä auki toisella kädellä ammunnan aikana.

#### **Lähtöasento ja asevalmiustila**

Seisten alueella A, pistooli ladattuna kotelossa kädet merkityillä paikoilla luukun molemmin puolin.

PCC:llä lähtöasento seisten luukun edessä.



**Asema 2, In the box, 24 laukausta, maksimipistemäärä 120**

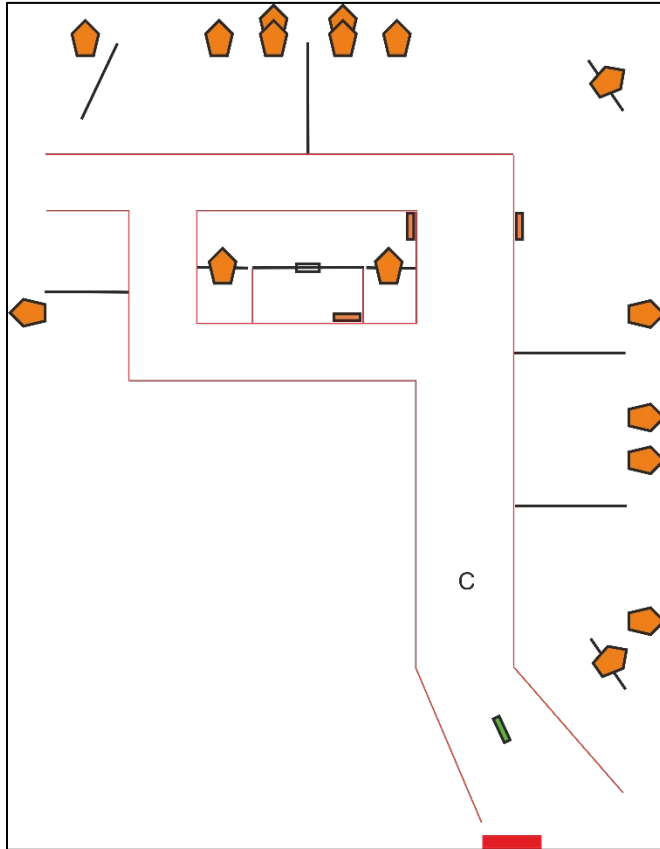
Keskipitkä ohjelma, 11 IPSC taulua, 2 IPSC levyä.

**Toiminta ja ajanotto**

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta B.

**Lähtöasento ja aseiden valmiustila**

Seisten kohti tauluja alueella B, pistooli ladattuna kotelossa.



### **Asema 3, Tehtävä suoritettu! 32 laukausta, maksimipistemäärä 160**

Pitkä ohjelma, 16 IPSC taulua

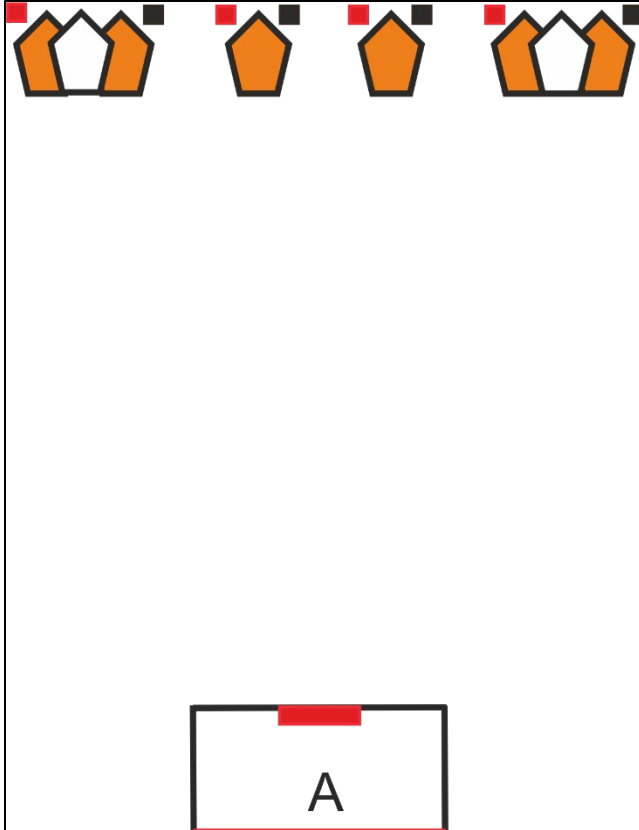
#### **Toiminta ja ajanotto**

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta C. Toimita laukku ennen viimeistä laukausta yhdelle kolmesta paikasta (oranssit suorakulmiot).

#### **Lähtöasento ja asees valmiustila**

Seisten merkityllä paikalla (punainen suorakulmio), pistooli ladattuna kotelossa

Laukun jättäminen paikalleen yksi toimintavirhe. Jos laukkua ei ole toimitettu päämäärään yksi toimintavirhe



#### **Asema 4, Korttipeli, 8 laukausta, maksimipistemäärä 40**

Lyhyt ohjelma, 4 IPSC taulua, sakkotauluja

#### **Toiminta ja ajanotto**

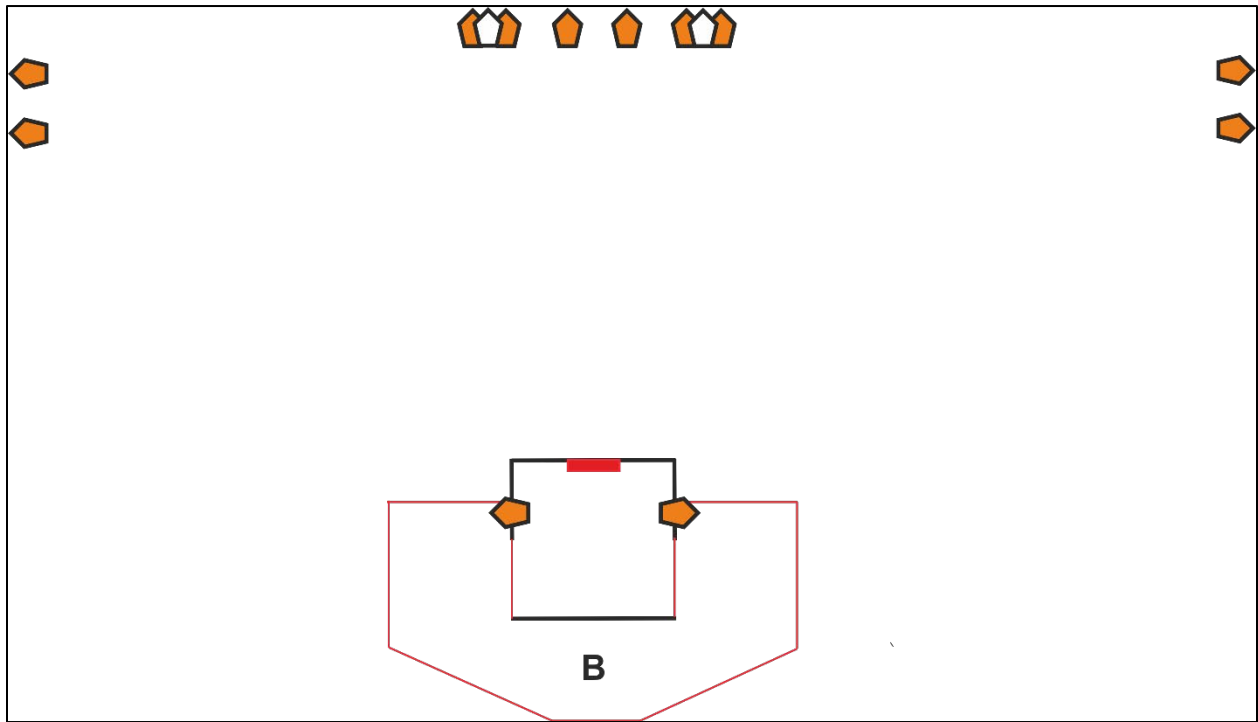
Äänimerkistä valitse yksi kolmesta pöydällä olevasta kortista ja ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta seuraavasti: ammu samalla värillä merkityt taulut, kuin mikä on valitsemasi kortin väri. Jos valitsemasi kortti on jokeri, valitse vapaasti joko punainen tai musta ja ammu valintasi mukaisesti merkityt taulut.

#### **Lähtöasento ja aseiden valmiustila**

Lähtö seisten alueella A merkityllä paikalla kasvot takaseinää päin, ase ja lippaat pöydällä merkityillä paikoilla.

Jokaisesta väärään maaliin osuneesta laukauksesta yksi toimintavirhe

Ampujan valitessa jokerin ei värivalintaa tarvitse ilmoittaa, mutta värivalinnaksi tulkitaan se väri, joilla merkittyihin tauluihin on tullut korkeampaan pistemäärään oikeuttavat osumat.



**Asema 5, Out of the Box, 24 laukausta, maksimipistemäärä 120**

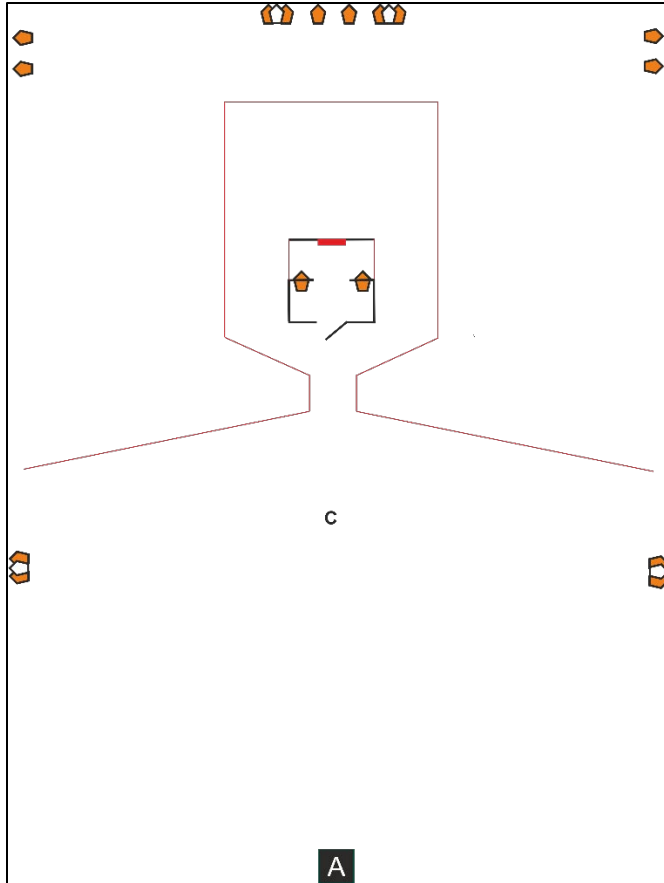
Keskipitkä ohjelma, 12 IPSC taulua.

**Toiminta ja ajanotto**

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta B

**Lähtöasento ja asees valmiustila**

Seisten alueella B kohden tauluja, ase ladattuna kotelossa.



## **Asema 6, Koppihoitoa? 32 laukausta, maksimipistemäärä 160**

Pitkä ohjelma, 16 IPSC taulua, sakkotauluja

### **Toiminta ja ajanotto**

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta C.

### **Lähtöasento ja asevalmiustila**

Seisten kohden tauluja merkityssä paikassa A, pistooli ladattuna kotelossa.