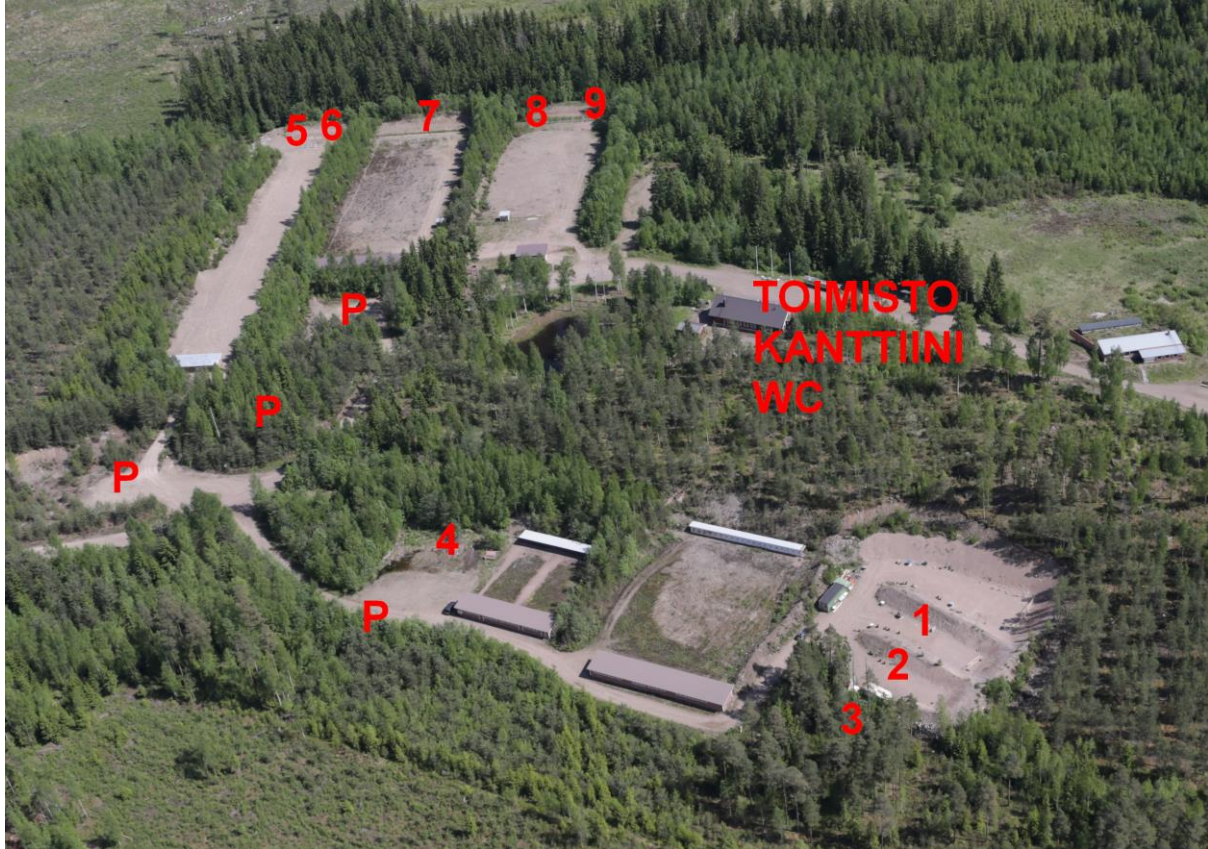


Finncup 2022

Kilpailunjohtaja: Jere Hakanen 040 596 3552

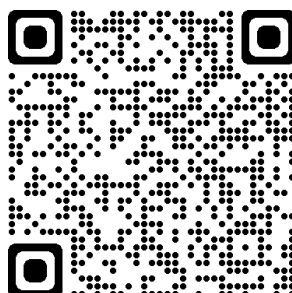
Ratamestari: Riku Kalinen 0500 439 952



Pysäköinti vain merkityillä paikoilla

Nro	Aseman nimi	Ampumarata	Suunnittelija	Lks
1	CLC-53	Monttu 2	IPSC	14
2	Miami Vice	Monttu 3	Petri Kinnunen	20
3	Nosselaakson tarinoita	Monttu 4	Kimmo Veijalainen	32
4	Aivot Narinkkatorille	Monttu 5	Jere Hakanen	24
5	Hyppykeikka	150 m vasen	Tero Tuoriniemi	12
6	Trouble outside lecture hall	150 m oikea	Tero Tuoriniemi	12
7	Giljotiini	100 m	Tero Hokkanen	8
8	Rakkauden kolmio	Hirvirata vasen	Petri Kinnunen	10
9	Voyer pro	Hirvirata oikea	Toni Hirsimäki	12
			Lks yhteensä	144

Tuloslaskenta:
<http://hf.ipscfin.org/>



Aikataulu:**08.15–08.45 ryhmien 1–9 ilmoittautuminen asemilla, ammunta alkaa 9.00****13.15–13.45 ryhmien 10–18 ilmoittautuminen asemilla, ammunta alkaa n. 14.00****12–18 kanttiinista huoltorakennuksessa (kartassa merkintä kisatoimisto) saatavissa keittoa, pullaa, sämpylöitä, kahvia jne. käteisellä tai kortilla**

As	Ryhmä 1	As	Ryhmä 2	As	Ryhmä 3	As	Ryhmä 4	As	Ryhmä 5
1	9.00–9.30	2	9.00–9.24	3	9.00–9.27	4	9.00–9.19	5	9.00–9.27
2	9.31–9.58	3	9.27–9.51	4	9.32–9.51	5	9.29–9.56	6	9.32–9.51
3	9.59–10.26	4	9.56–10.12	5	10.01–10.28	6	10.01–10.20	7	9.52–10.11
4	10.31–10.50	5	10.28–10.53	6	10.33–10.52	7	10.21–10.40	8	10.12–10.31
5	11.00–11.27	6	10.58–11.14	7	10.53–11.12	8	10.41–11.00	9	10.32–10.51
6	11.32–11.51	7	11.15–11.32	8	11.13–11.32	9	11.01–11.20	1	11.34–12.04
7	11.52–12.11	8	11.33–11.50	9	11.33–11.52	1	12.04–12.34	2	12.05–12.32
8	12.12–12.31	9	11.52–12.09	1	12.34–13.04	2	12.35–13.02	3	12.33–13.00
9	12.32–12.51	1	13.04–13.32	2	13.05–13.32	3	13.03–13.30	4	13.05–13.24
As	Ryhmä 6	As	Ryhmä 7	As	Ryhmä 8	As	Ryhmä 9	As	Ryhmä 10
6	9.00–9.19	7	9.00–9.19	8	9.00–9.19	9	9.00–9.19	1	14.00–14.30
7	9.20–9.39	8	9.20–9.39	9	9.20–9.39	1	9.34–10.04	2	14.31–14.58
8	9.40–9.59	9	9.40–9.59	1	10.04–10.34	2	10.05–10.32	3	14.59–15.26
9	10.00–10.19	1	10.34–11.04	2	10.35–11.02	3	10.33–11.00	4	15.31–15.50
1	11.04–11.34	2	11.05–11.32	3	11.03–11.30	4	11.05–11.24	5	16.00–16.27
2	11.35–12.02	3	11.33–12.00	4	11.35–11.54	5	11.34–12.01	6	16.32–16.51
3	12.03–12.30	4	12.05–12.24	5	12.04–12.31	6	12.06–12.25	7	16.52–17.11
4	12.35–12.54	5	12.34–13.01	6	12.36–12.55	7	12.26–12.45	8	17.12–17.31
5	13.04–13.31	6	13.06–13.25	7	12.56–13.15	8	12.46–13.05	9	17.32–17.51
As	Ryhmä 11	As	Ryhmä 12	As	Ryhmä 13	As	Ryhmä 14	As	Ryhmä 15
2	14.00–14.27	3	14.00–14.24	4	14.00–14.19	5	14.00–14.27	6	14.00–14.19
3	14.28–14.55	4	14.29–14.45	5	14.29–14.56	6	14.32–14.51	7	14.20–14.39
4	15.00–15.19	5	14.56–15.20	6	15.01–15.20	7	14.52–15.11	8	14.40–14.59
5	15.29–15.56	6	15.25–15.42	7	15.21–15.40	8	15.12–15.31	9	15.00–15.19
6	16.01–16.20	7	15.43–15.59	8	15.41–16.00	9	15.32–15.51	1	16.04–16.34
7	16.21–16.40	8	16.00–16.17	9	16.01–16.20	1	16.34–17.04	2	16.35–17.02
8	16.41–17.00	9	16.20–16.37	1	17.04–17.34	2	17.05–17.32	3	17.03–17.30
9	17.01–17.20	1	17.34–18.02	2	17.35–18.02	3	17.33–18.00	4	17.35–17.54
1	18.02–18.32	2	18.03–18.28	3	18.03–18.30	4	18.05–18.24	5	18.04–18.31
As	Ryhmä 16	As	Ryhmä 17	As	Ryhmä 18				
7	14.00–14.19	8	14.00–14.19	9	14.00–14.19				
8	14.20–14.39	9	14.20–14.39	1	14.34–15.04				
9	14.40–14.59	1	15.04–15.34	2	15.05–15.32				
1	15.34–16.04	2	15.35–16.02	3	15.33–16.00				
2	16.05–16.32	3	16.03–16.30	4	16.05–16.24				
3	16.33–17.00	4	16.35–16.54	5	16.34–17.01				
4	17.05–17.24	5	17.04–17.31	6	17.06–17.25				
5	17.34–18.01	6	17.36–17.55	7	17.26–17.45				
6	18.06–18.25	7	17.56–18.15	8	17.46–18.05				

Kanttiinia pitää [Ruoka ja Juhlal palvelu Serviisi](#)

Asema 1: CLC-53

Monttu 2

Vähintään 14 laukausta

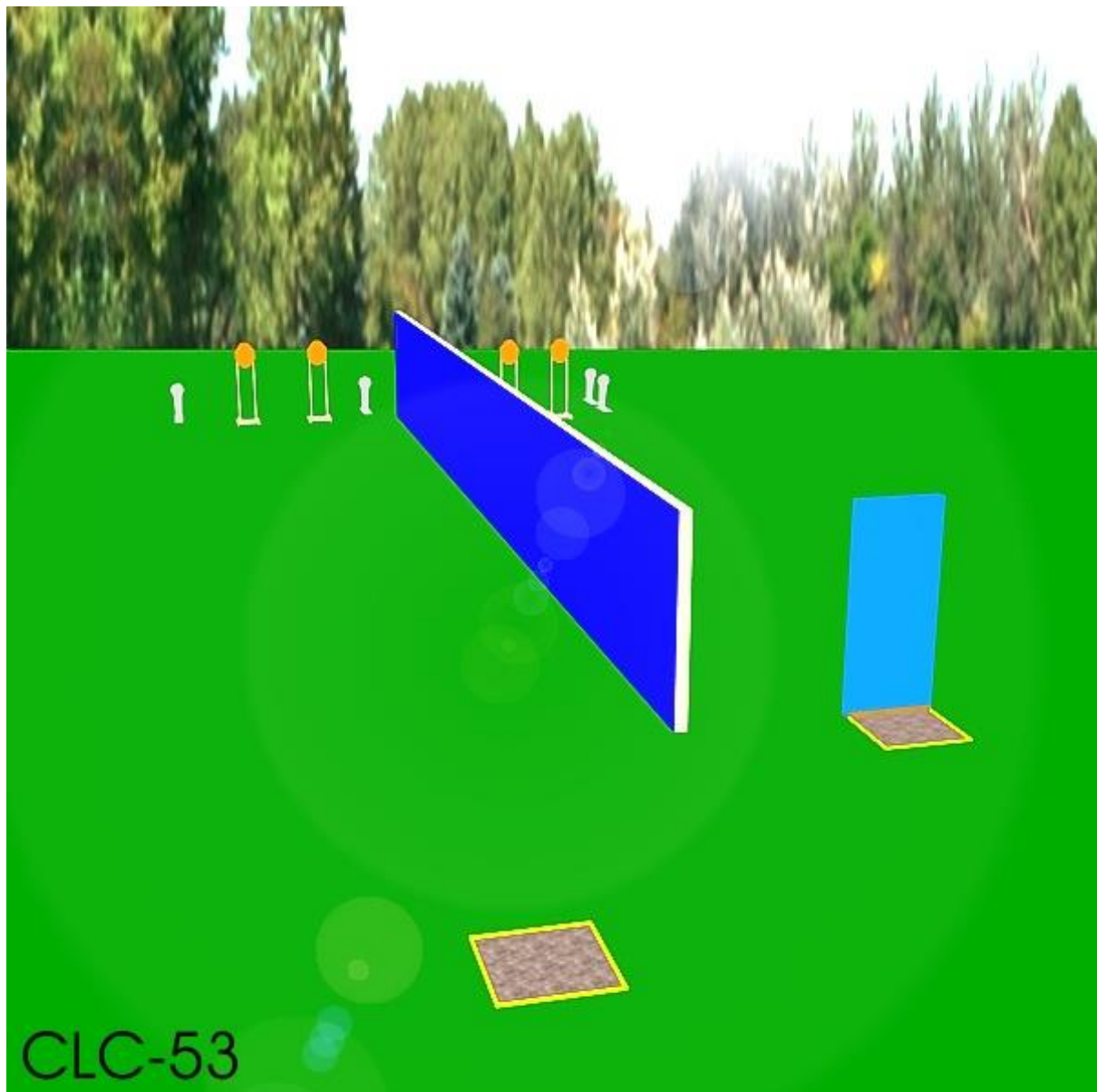
Keskipitkä ohjelma, 4 IPSC-taulua, 6 IPSC-popperia

Toiminta

Ammu äänimerkistä maalit T1, T2, P1 ja P2 alueelta A. Siirry alueelle B ja ammu jäljellä olevat maalit alueelta B.

Lähtö

Seisten alueella A kohti maaleja, pistooli ladattuna kotelossa



Asema 2: Miami Vice

Monttu 3

Vähintään 20 laukausta

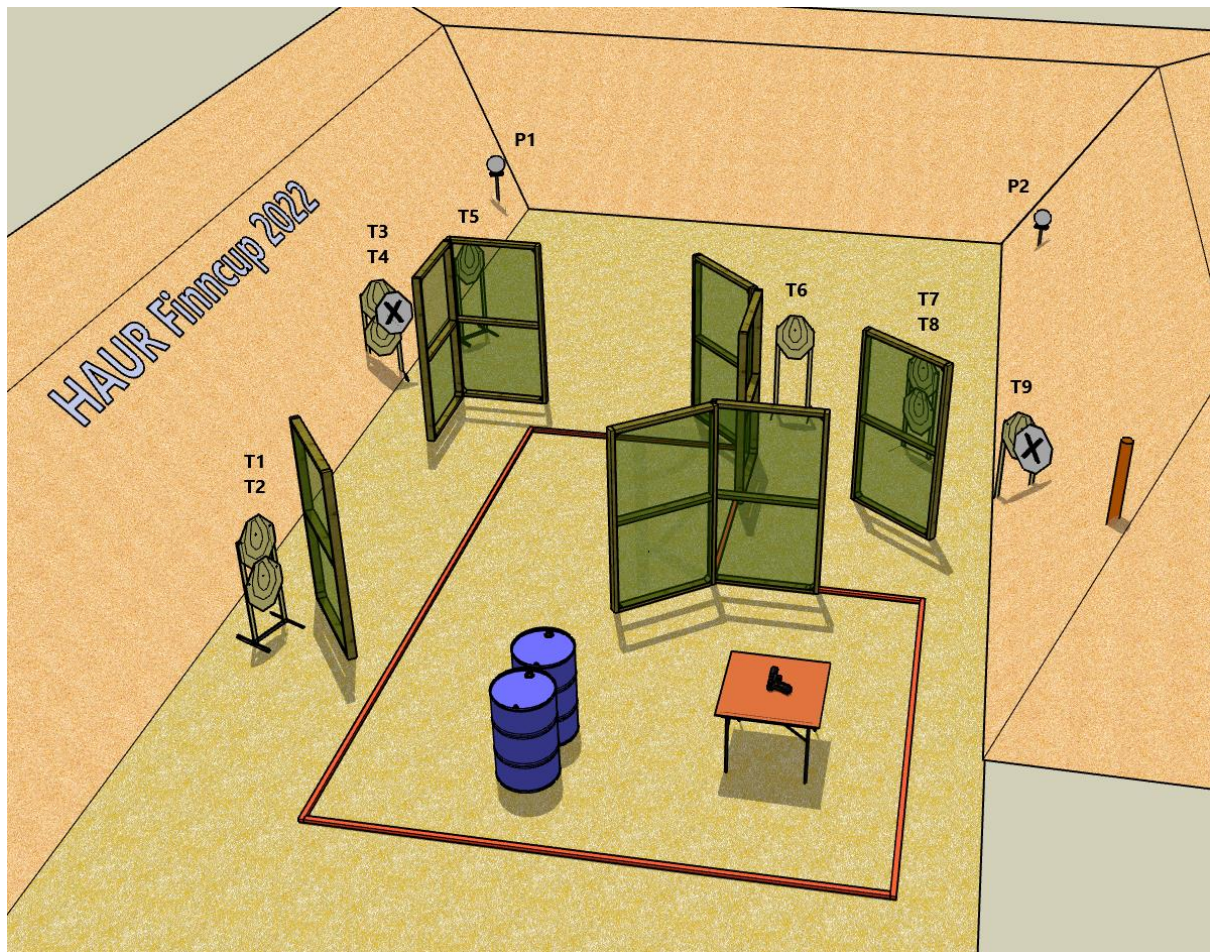
Keskipitkä ohjelma, 9 IPSC-taulua, 2 IPSC-levyä, sakkotauluja

Toiminta

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

Lähtö

Seisten rikelinjoin rajatulla alueella, ase lataamattomana pöydällä olevien merkkien päällä, lippaat pöydällä



Asema 3: Nosselaakson tarinoita

Monttu 4

Vähintään 32 laukausta

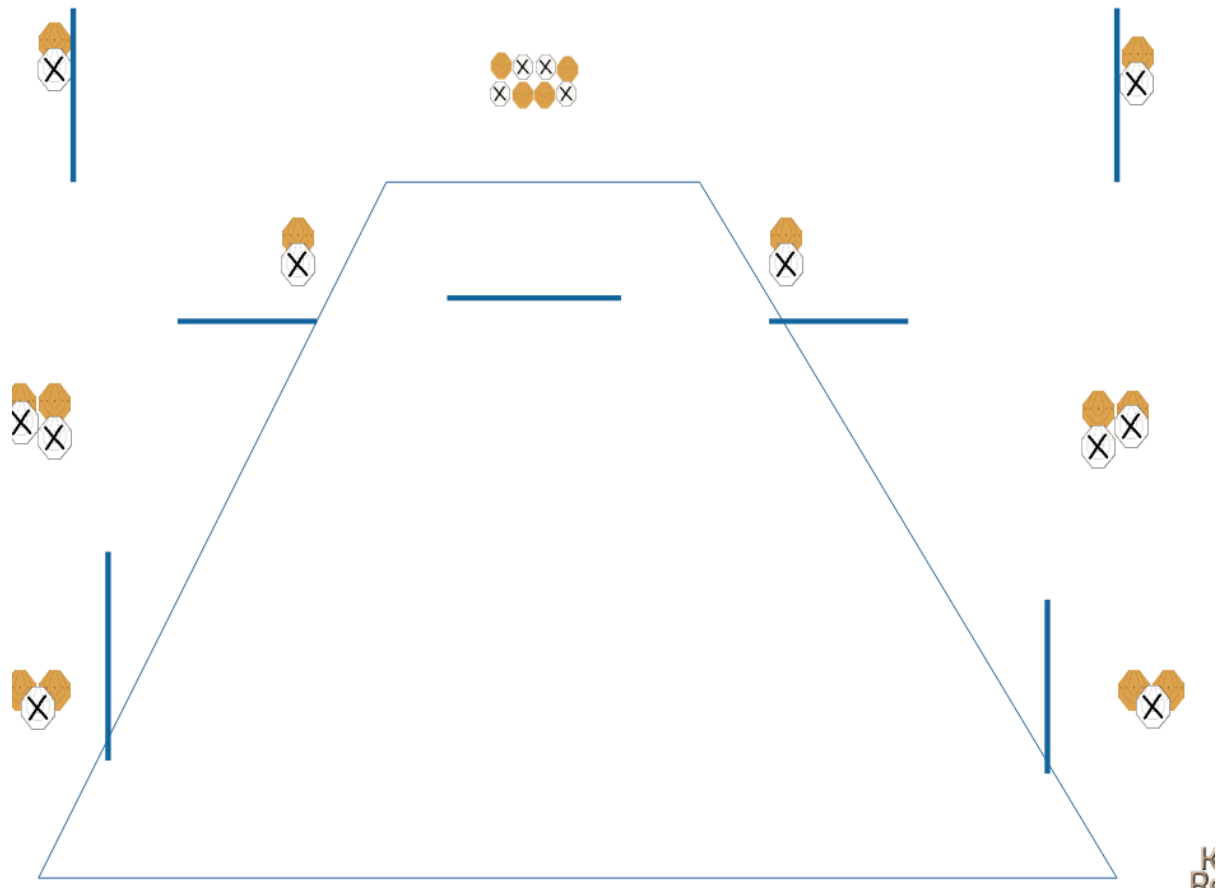
Pitkä ohjelma, 12 IPSC-taulua, sakkotauluja

Toiminta

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

Lähtö

Seisten rikelinjoin rajatulla alueella kohti maaleja, pistooli ladattuna kotelossa



Asema 4: Aivot Narinkkatorille

Monttu 5

Vähintään 24 laukausta

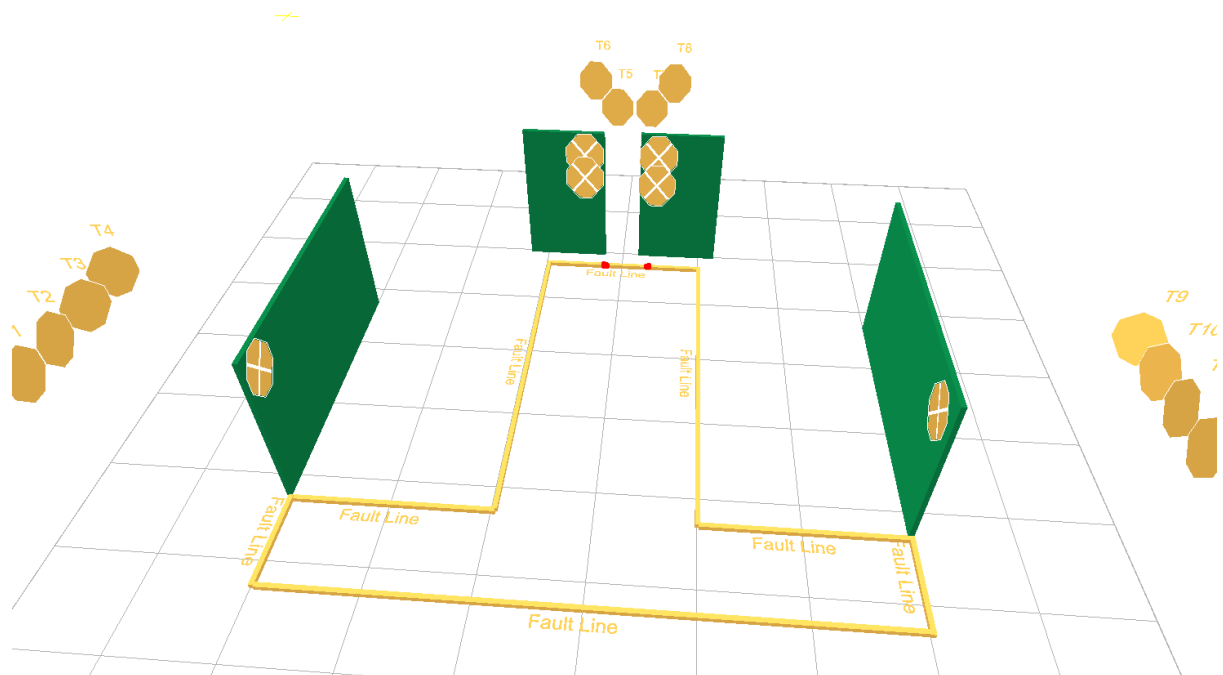
Keskipitkä ohjelma, 12 IPSC-taulua, sakkotauluja

Toiminta

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

Lähtö

Seisten kengänkärjet merkityillä paikoilla kohti maaleja, pistooli ladattuna kotelossa



Asema 5: Hyppykeikka

150 m vasen

Vähintään 12 laukausta

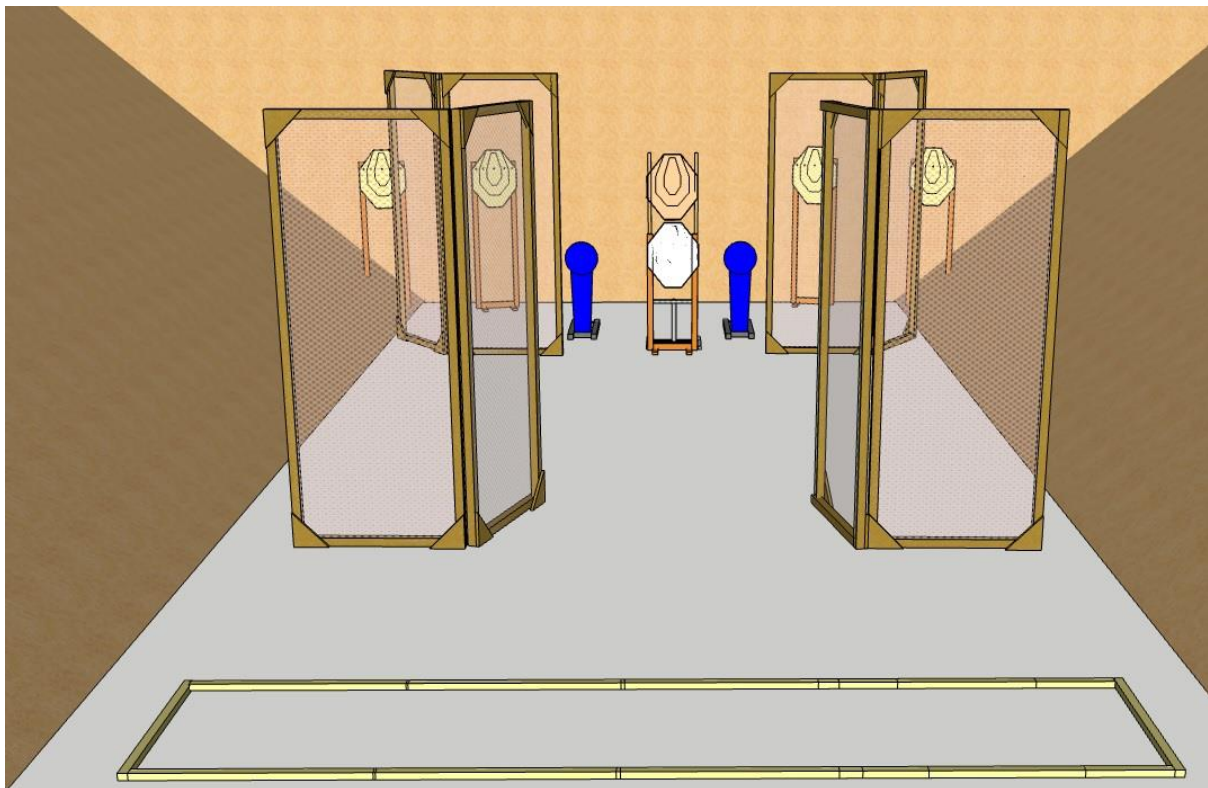
Lyhyt ohjelma, 5 IPSC-taulua, 2 IPSC-popperia, sakkotauluja

Toiminta

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatulta alueelta. Kumman tahansa popperin kaatuminen tuo metallisen sakkotaulun takaa näkyviin liikkuvan taulun, joka jää liikkeen jälkeen piiloon.

Lähtö

Seisten rikelinjoin rajatulla alueella kohti maaleja, pistooli ladattuna kotelossa



Asema 6: Trouble outside lecture hall?

150 m oikea

Vähintään 8 laukausta

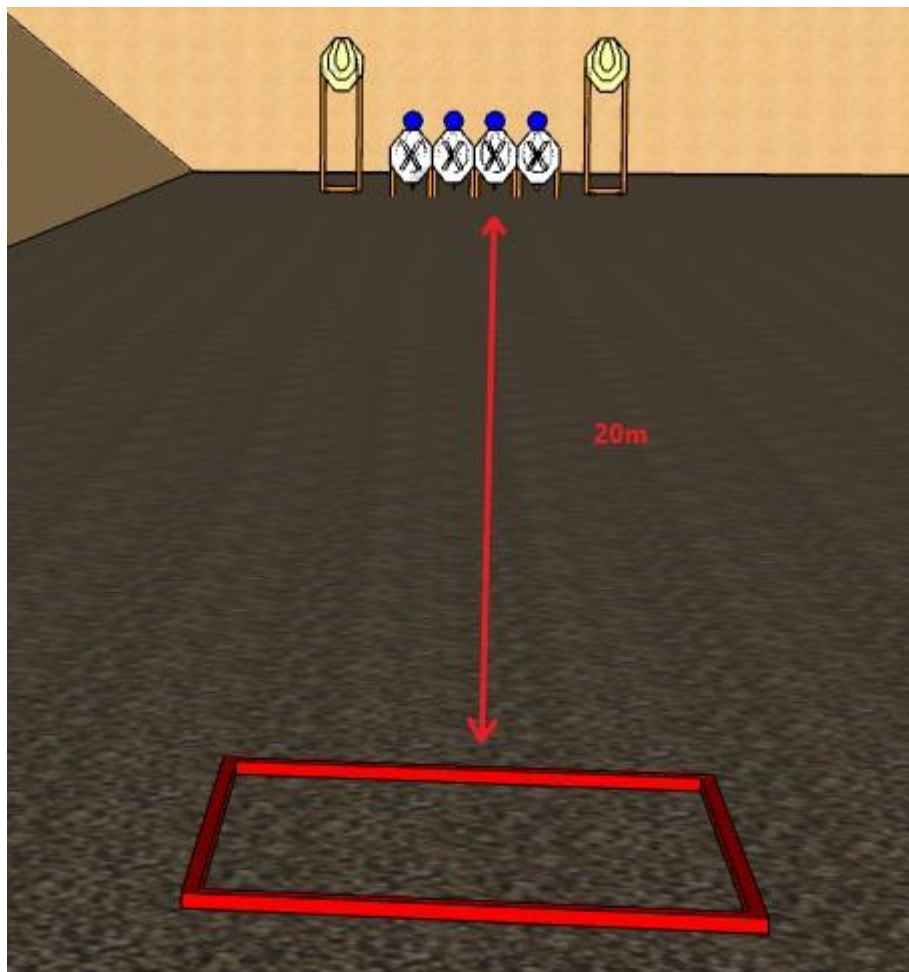
Lyhyt ohjelma, 2 IPSC-taulua, 4 IPSC-levyä, sakkotauluja

Toiminta

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatuilta alueilta.

Lähtö

Seisten rikelinjoin rajatulla alueella kohti maaleja, pistooli ladattuna kotelossa



Asema 7: Giljotiini

100 m

Vähintään 12 laukausta

Lyhyt ohjelma, 4 IPSC-taulua, 1 IPSC-popperi, 3 IPSC-levyä, sakkotauluja

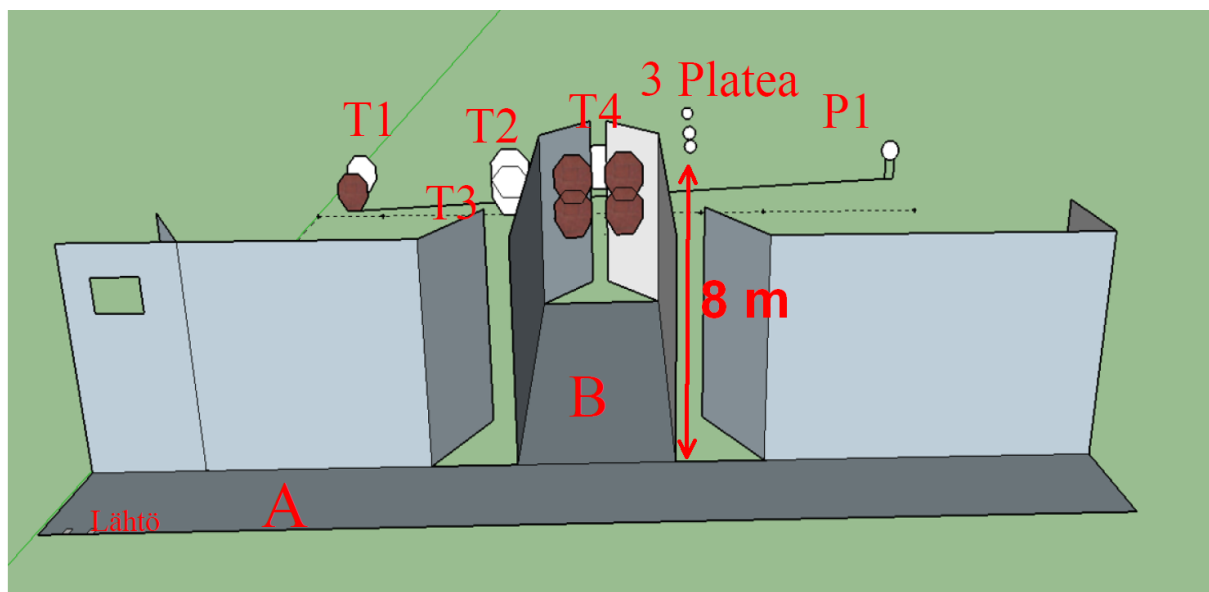
Toiminta

Ammu äänimerkistä taulut rikelinjoin rajatuilta alueilta ja metallimaalit alueelta

A. IPSC-popperin kaataminen pudottaa taulun 1 edessä olevan metallisen sakkotaulun.

Lähtö

Seisten kantapäästä merkityillä paikoilla kohti maaleja, pistooli ladattuna kotelossa



Asema 8: Rakkauden kolmio

Hirvirata vasen

Vähintään 10 laukausta

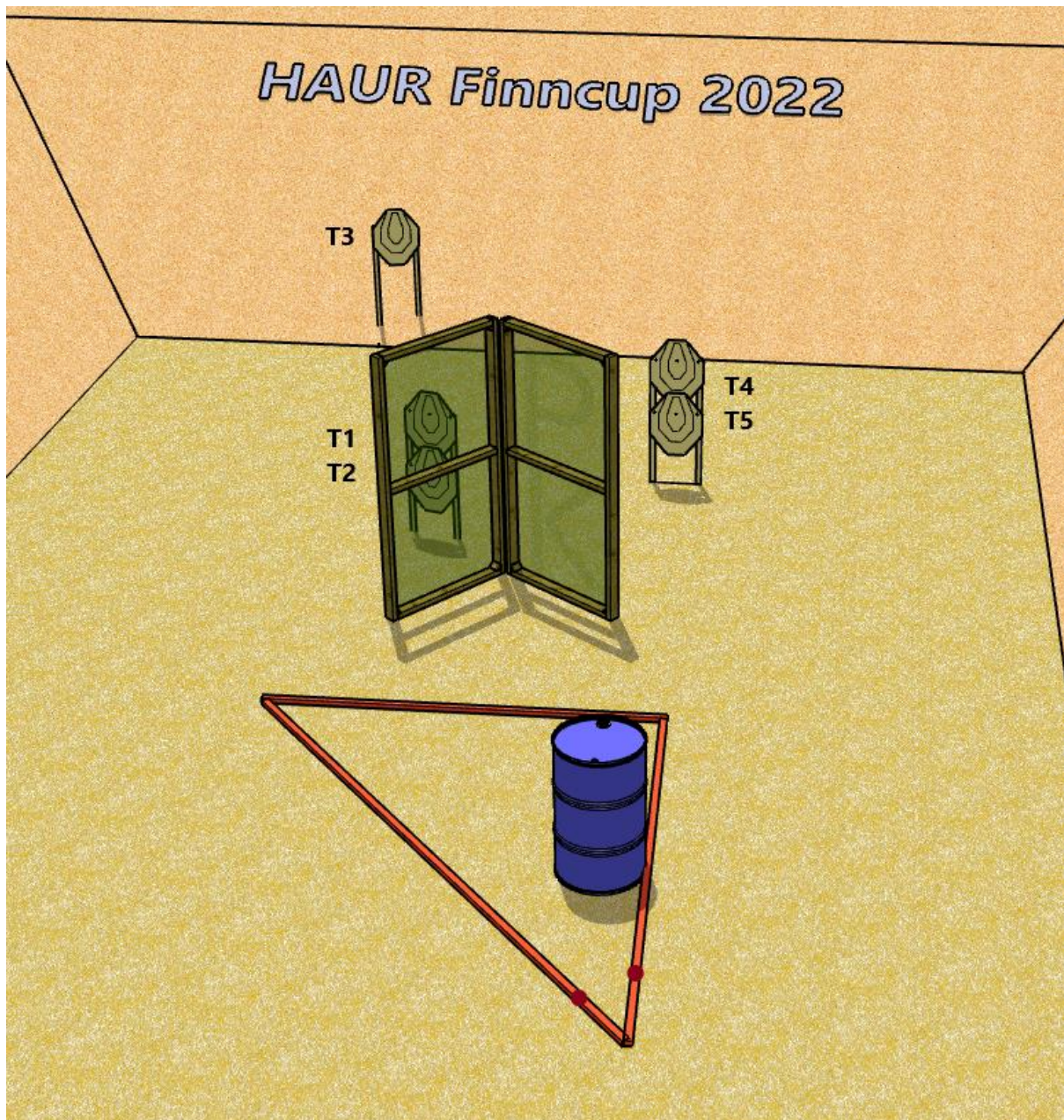
Lyhyt ohjelma, 5 IPSC-taulua

Toiminta

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

Lähtö

Seisten pistooli ladattuna kotelossa kantapäässä merkityillä paikoilla



Asema 9: Voyer pro

Hirvirata oikea

Vähintään 12 laukausta

Lyhyt ohjelma, 4 IPSC-taulua, 4 IPSC-levyä, sakkotauluja

Toiminta

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

Lähtö

Seisten alueella A ase lataamattomana piippu kohden maaleja merkityllä paikalla pöydällä ja lippaat pöydällä tai pöydillä

