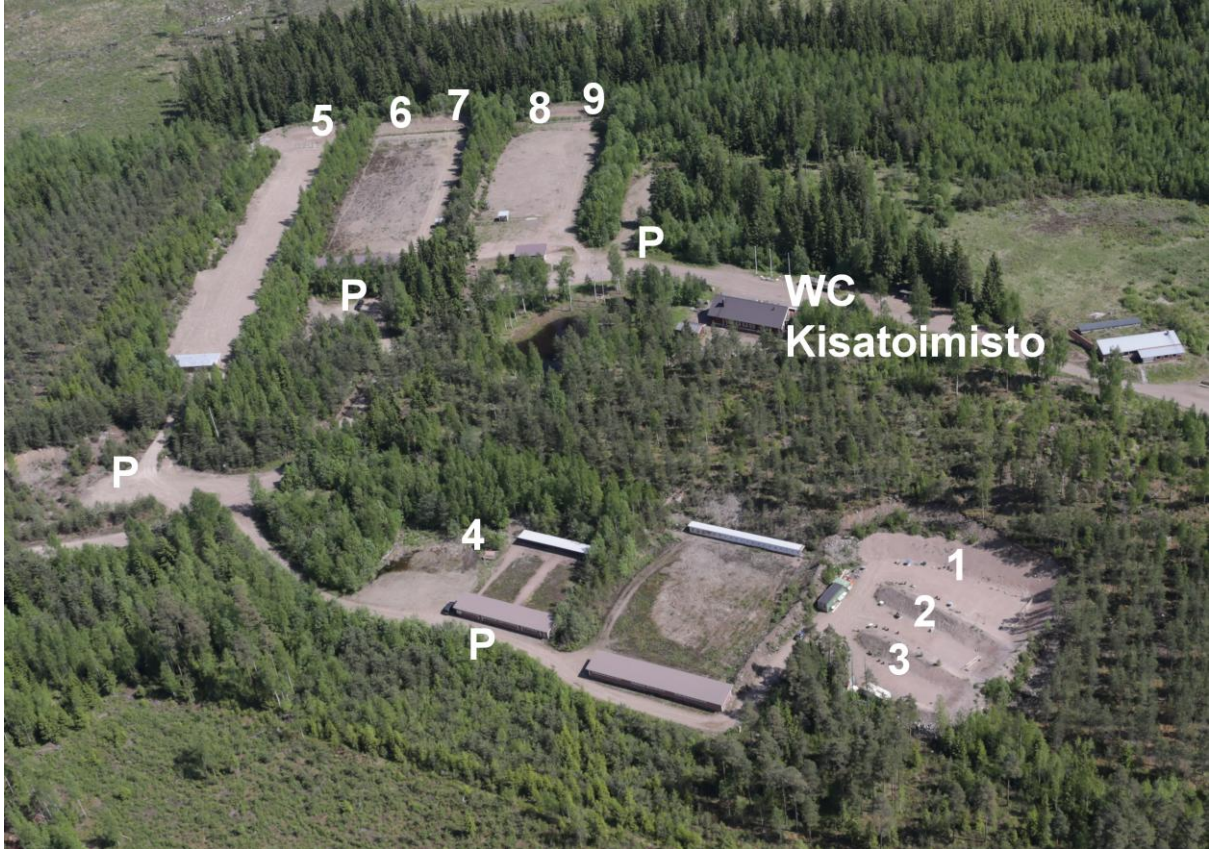


# Finncup 2020

Kilpailunjohtaja: Jere Hakanen 040 596 3552

Ratamestari: Riku Kalinen 0500 439 952

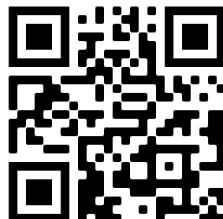


## Pysäköinti vain merkityillä paikoilla

Aseman nimi	Ampumarata	Suunnittelija	Lks
Hickok45	Monttu A	Kimmo Veijalainen	32
Janoista päivää	Monttu B	Tero Tuoriniemi	24
Kaikenlaista	Monttu C	Tero Hokkanen	24
Trouble in lecture hall 4	Pistoolirata	Petteri Piepponen	8
CLC-25	150 m	IPSC	21
Etkö jättäisi vähän valoa?	100 m vasen	Jere Hakanen	10
Rokottaako vaiko eikö rokota?	100 m oikea	Tero Tuoriniemi	9
Eessuntaas 2020	Hirvirata vasen	Jere Hakanen	8
V-lyyli	Hirvirata oikea	Jere Hakanen	8
		Lks yhteensä	144

Tuloslaskenta:

<https://hitfactor.fi/>



**Aikataulu:****08.15–08.45 ryhmien 1–9 ilmoittautuminen asemilla, ammunta alkaa 9.00****13.15–13.45 ryhmien 10–18 ilmoittautuminen asemilla, ammunta alkaa n. 14.00****12–18 kanttiinista huoltorakennuksessa (kartassa merkintä kisatoimisto) saatavissa pytipannua, pullaa, sämpylöitä, kahvia jne. käteisellä tai kortilla**

As	Ryhmä 1	As	Ryhmä 2	As	Ryhmä 3	As	Ryhmä 4	As	Ryhmä 5
1	9.00–9.30	2	9.00–9.24	3	9.00–9.27	4	9.00–9.19	5	9.00–9.27
2	9.31–9.58	3	9.27–9.51	4	9.32–9.51	5	9.29–9.56	6	9.32–9.51
3	9.59–10.26	4	9.56–10.12	5	10.01–10.28	6	10.01–10.20	7	9.52–10.11
4	10.31–10.50	5	10.28–10.53	6	10.33–10.52	7	10.21–10.40	8	10.12–10.31
5	11.00–11.27	6	10.58–11.14	7	10.53–11.12	8	10.41–11.00	9	10.32–10.51
6	11.32–11.51	7	11.15–11.32	8	11.13–11.32	9	11.01–11.20	1	11.34–12.04
7	11.52–12.11	8	11.33–11.50	9	11.33–11.52	1	12.04–12.34	2	12.05–12.32
8	12.12–12.31	9	11.52–12.09	1	12.34–13.04	2	12.35–13.02	3	12.33–13.00
9	12.32–12.51	1	13.04–13.32	2	13.05–13.32	3	13.03–13.30	4	13.05–13.24
As	Ryhmä 6	As	Ryhmä 7	As	Ryhmä 8	As	Ryhmä 9	As	Ryhmä 10
6	9.00–9.19	7	9.00–9.19	8	9.00–9.19	9	9.00–9.19	1	14.00–14.30
7	9.20–9.39	8	9.20–9.39	9	9.20–9.39	1	9.34–10.04	2	14.31–14.58
8	9.40–9.59	9	9.40–9.59	1	10.04–10.34	2	10.05–10.32	3	14.59–15.26
9	10.00–10.19	1	10.34–11.04	2	10.35–11.02	3	10.33–11.00	4	15.31–15.50
1	11.04–11.34	2	11.05–11.32	3	11.03–11.30	4	11.05–11.24	5	16.00–16.27
2	11.35–12.02	3	11.33–12.00	4	11.35–11.54	5	11.34–12.01	6	16.32–16.51
3	12.03–12.30	4	12.05–12.24	5	12.04–12.31	6	12.06–12.25	7	16.52–17.11
4	12.35–12.54	5	12.34–13.01	6	12.36–12.55	7	12.26–12.45	8	17.12–17.31
5	13.04–13.31	6	13.06–13.25	7	12.56–13.15	8	12.46–13.05	9	17.32–17.51
As	Ryhmä 11	As	Ryhmä 12	As	Ryhmä 13	As	Ryhmä 14	As	Ryhmä 15
2	14.00–14.27	3	14.00–14.24	4	14.00–14.19	5	14.00–14.27	6	14.00–14.19
3	14.28–14.55	4	14.29–14.45	5	14.29–14.56	6	14.32–14.51	7	14.20–14.39
4	15.00–15.19	5	14.56–15.20	6	15.01–15.20	7	14.52–15.11	8	14.40–14.59
5	15.29–15.56	6	15.25–15.42	7	15.21–15.40	8	15.12–15.31	9	15.00–15.19
6	16.01–16.20	7	15.43–15.59	8	15.41–16.00	9	15.32–15.51	1	16.04–16.34
7	16.21–16.40	8	16.00–16.17	9	16.01–16.20	1	16.34–17.04	2	16.35–17.02
8	16.41–17.00	9	16.20–16.37	1	17.04–17.34	2	17.05–17.32	3	17.03–17.30
9	17.01–17.20	1	17.34–18.02	2	17.35–18.02	3	17.33–18.00	4	17.35–17.54
1	18.02–18.32	2	18.03–18.28	3	18.03–18.30	4	18.05–18.24	5	18.04–18.31
As	Ryhmä 16	As	Ryhmä 17	As	Ryhmä 18				
7	14.00–14.19	8	14.00–14.19	9	14.00–14.19				
8	14.20–14.39	9	14.20–14.39	1	14.34–15.04				
9	14.40–14.59	1	15.04–15.34	2	15.05–15.32				
1	15.34–16.04	2	15.35–16.02	3	15.33–16.00				
2	16.05–16.32	3	16.03–16.30	4	16.05–16.24				
3	16.33–17.00	4	16.35–16.54	5	16.34–17.01				
4	17.05–17.24	5	17.04–17.31	6	17.06–17.25				
5	17.34–18.01	6	17.36–17.55	7	17.26–17.45				
6	18.06–18.25	7	17.56–18.15	8	17.46–18.05				

Kanttiinia pitää [Ruoka ja Juhlal palvelu Serviisi](#)

## Asema 1: Hickok45

### Monttu A (vasen)

Vähintään 32 laukausta

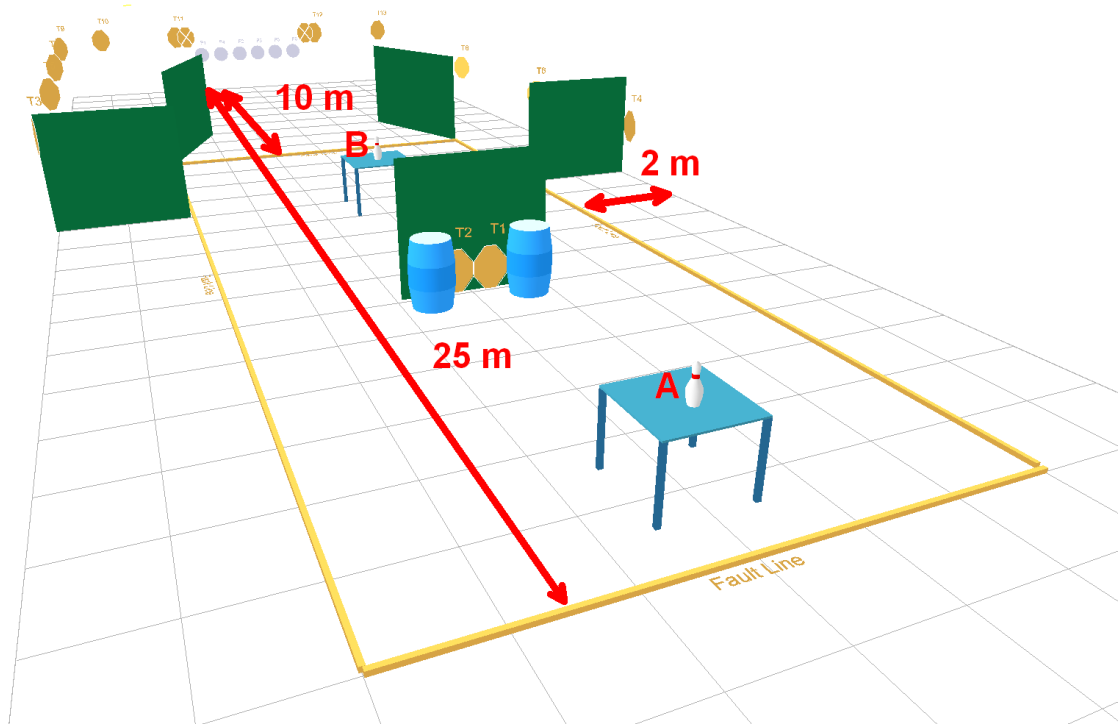
Pitkä ohjelma, 13 IPSC-taulua, 6 IPSC-levyä, sakkotauluja

### Toiminta

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta. Limupullo on poistettava käsin pöydältä A lähtömerkin jälkeen, mutta ennen viimeistä laukausta. Toinen limupullo on poistettava käsin pöydältä B lähtömerkin jälkeen, mutta ennen viimeistä laukausta.

### Lähtö

seisten rikelinjoin rajatulla alueella kohti maaleja, ase ladattuna kotelossa



## Asema 2: Janoista päivää Monttu B (keskimmäinen)

Vähintään 24 laukausta

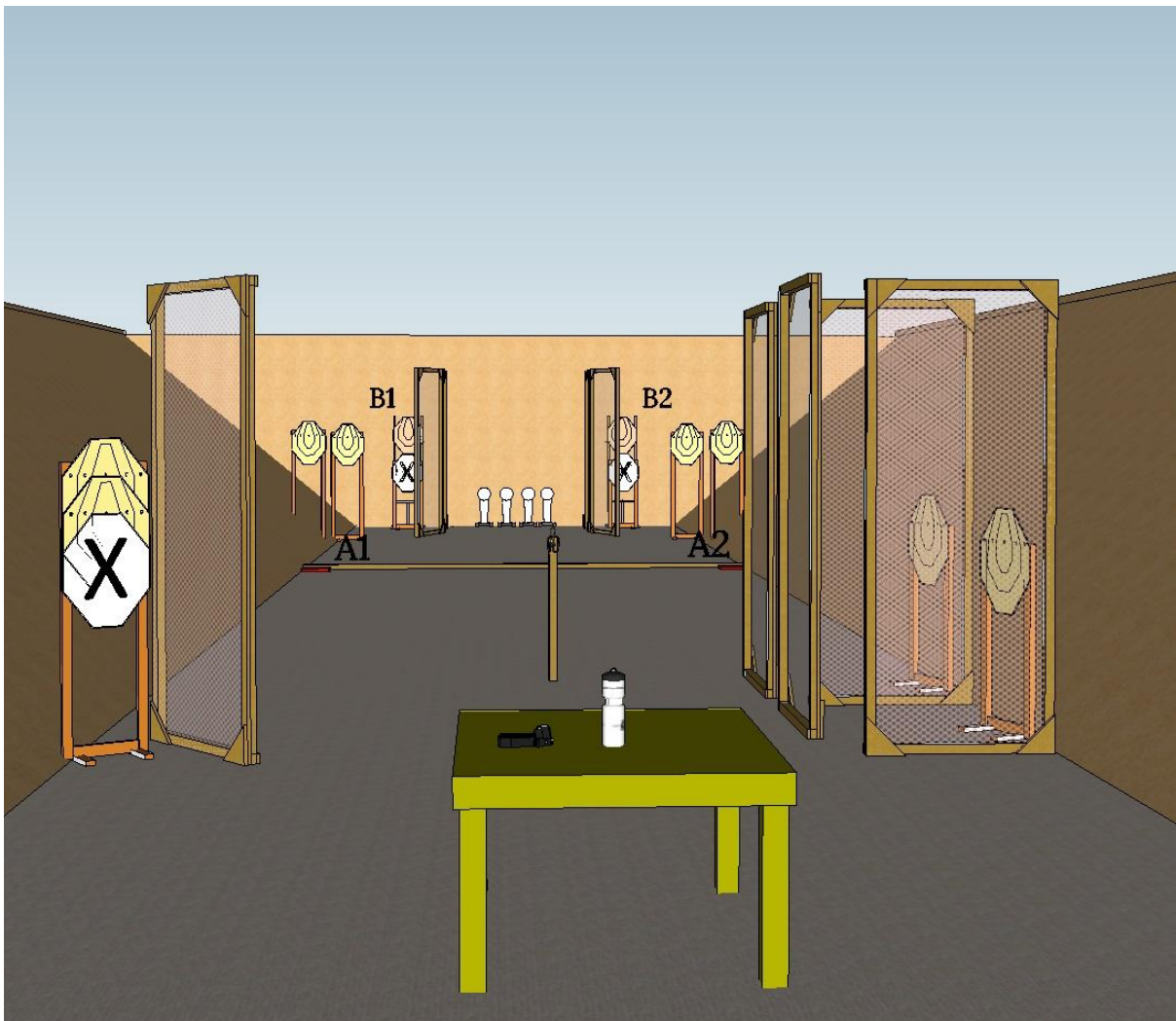
Keskipitkä ohjelma, 10 IPSC-taulua, 4 IPSC-popperia, sakkotauluja

### Toiminta

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta. Laukausta ammuttaessa on juomapullon oltava kädessä tai telineessä. Painolevy A1 laukaisee liikkuvan bopper-taulun B1 ja painolevy A2 laukaiseen liikkuvan bopper-taulun B2.

### Lähtö

seisten kohti tauluja, ase lataamattomana merkityllä paikalla pöydällä



## Asema 3: Kaikenlaista

### Monttu C (oikea)

Vähintään 24 laukausta

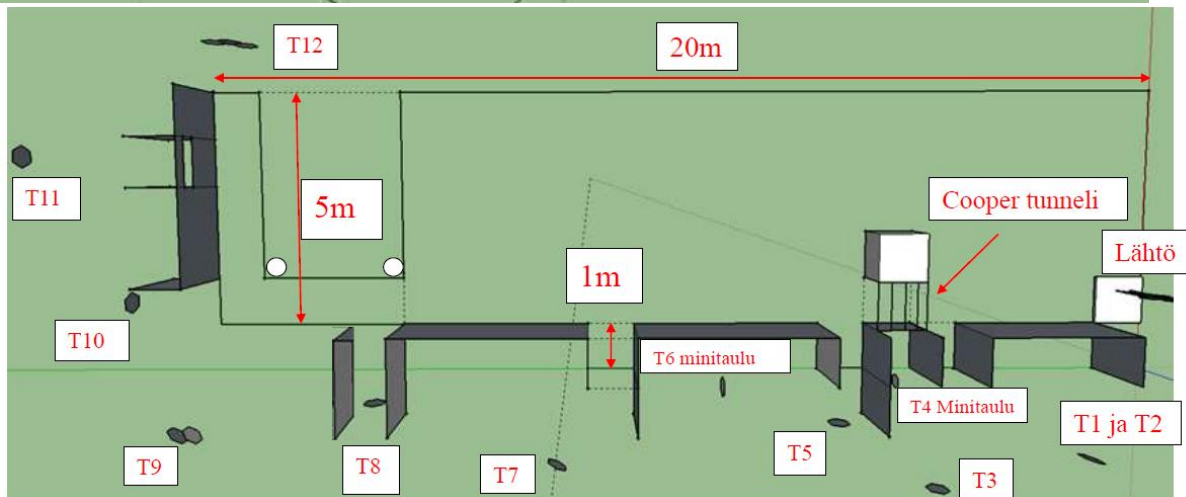
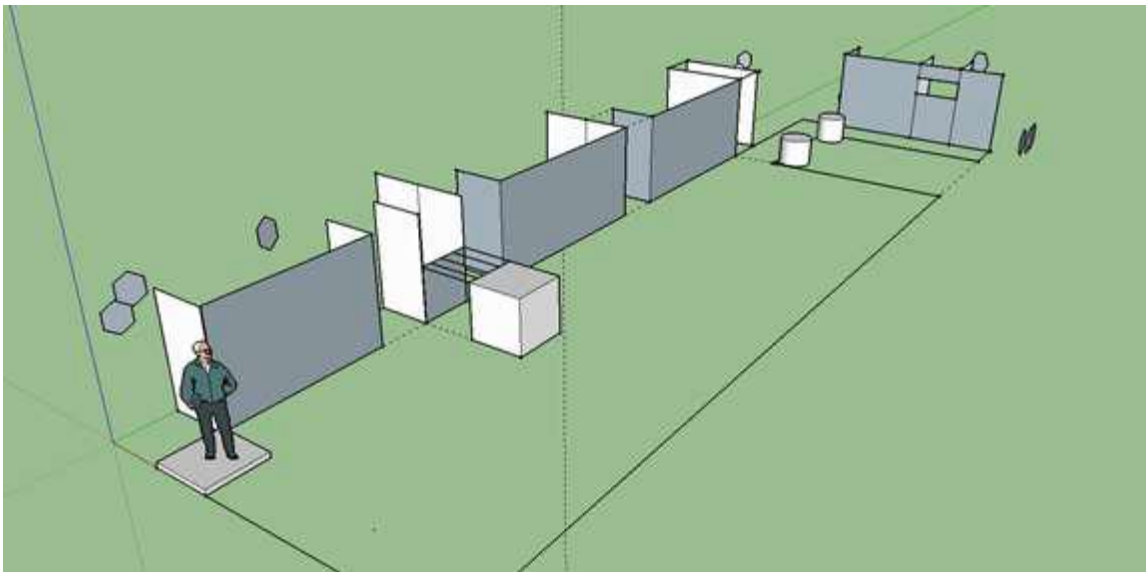
Keskipitkä ohjelma, 10 IPSC-taulua, 2 IPSC-minitaulua, sakkotauluja

### Toiminta

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta. Taustavallin oikealla puolella oleva kontti on turvaton ampumasuunta.

### Lähtö

seisten alueella A kohti maaleja, ase ladattuna kotelossa



## Asema 4: Trouble in lecture hall 4

### Pistoolirata

Vähintään 8 laukausta

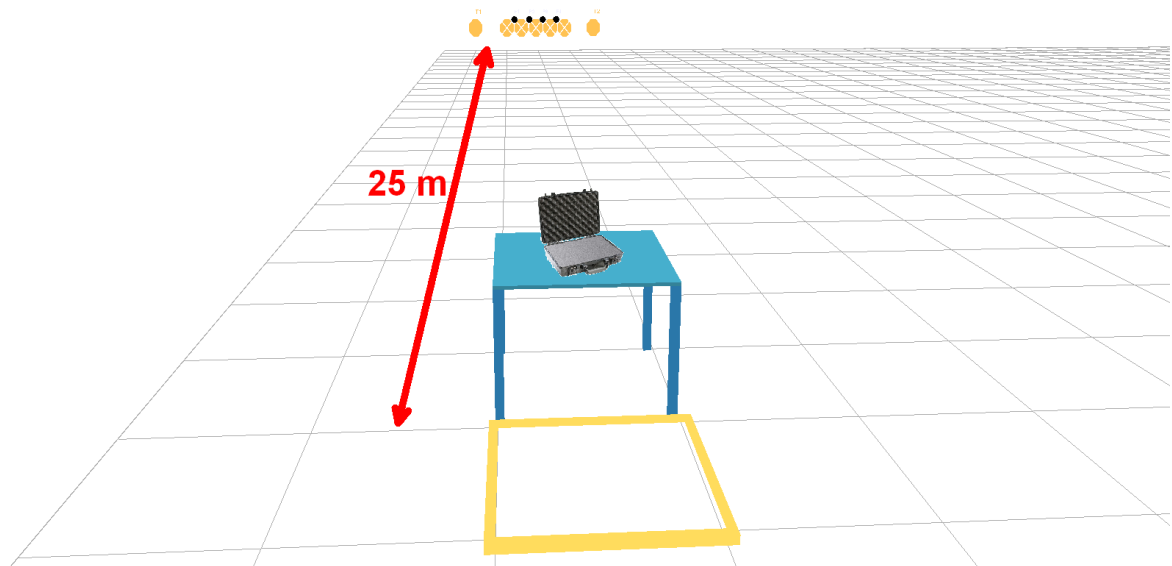
Lyhyt ohjelma, 2 IPSC-taulua, 4 IPSC-levyä, sakkotauluja

### Toiminta

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

### Lähtö

seisten rikelinjoin rajatulla alueella, pistooli lipas kiinnitettynä patruunapesä tyhjänä pöydällä olevassa läppärilaukussa piippu osoittaen maaleja (pistoolikarbiini lipas kiinnitettynä patruunapesä tyhjänä pöydällä laukun vieressä piippu osoittaen maaleja)



## Asema 5: CLC-25

150 m

Vähintään 21 laukausta

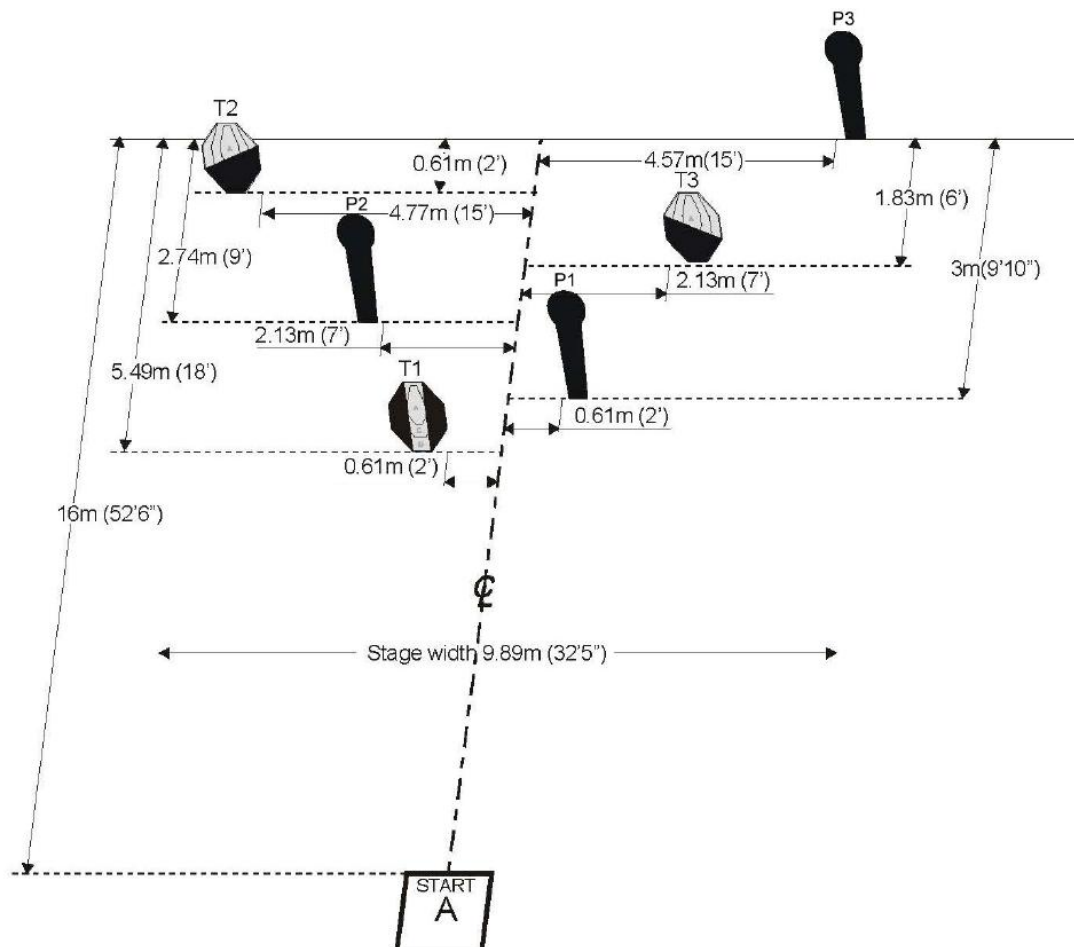
Luokitteluohjelma, 3 IPSC-taulua, 3 IPSC-popperia

### Toiminta

Äänimerkistä ammu tauluihin T1, T2 ja T3 vähintään 2 laukausta kuhunkin, voida lipasta, ammu uudestaan tauluihin T1, T2 ja T3 vähintään 2 laukausta kuhunkin. Vaihda uudelleen lipasta ja ammu uudestaan tauluihin T1, T2 ja T3 vähintään 2 laukausta kuhunkin. Vaihda uudelleen lipasta ja ammu maalit P1, P2 ja P3 vain vahvempaa kättä käyttäen.

### Lähtö

seisten kyyryssä rikelinjoin rajatulla alueella kohti maaleja kämmenet koskettaen polvia, ase ladattuna kotelossa



## Asema 6: Etkö jättäisi vähän valoa?

100 m vasen

Vähintään 10 laukausta

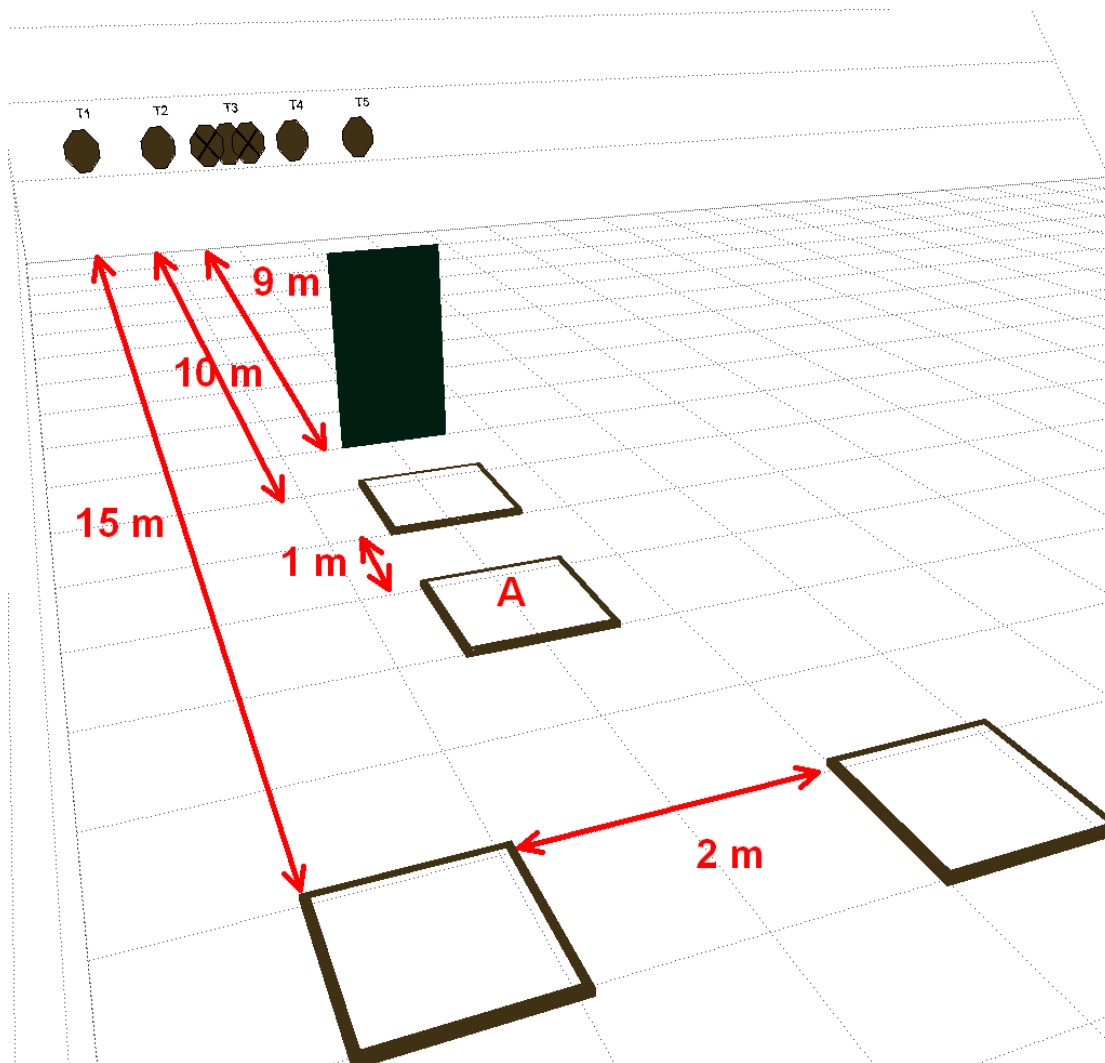
Lyhyt ohjelma, 5 IPSC-taulua, sakkotauluja

### Toiminta

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatuilta alueilta.

### Lähtö

seisten alueella A ase ladattuna kotelossa kohti sivuvallia niin, että vahvemman käden puoleinen kylki on kohti seinää





## Asema 7: Rokottaako vaiko eikö rokota?

100 m oikea

Vähintään 9 laukausta

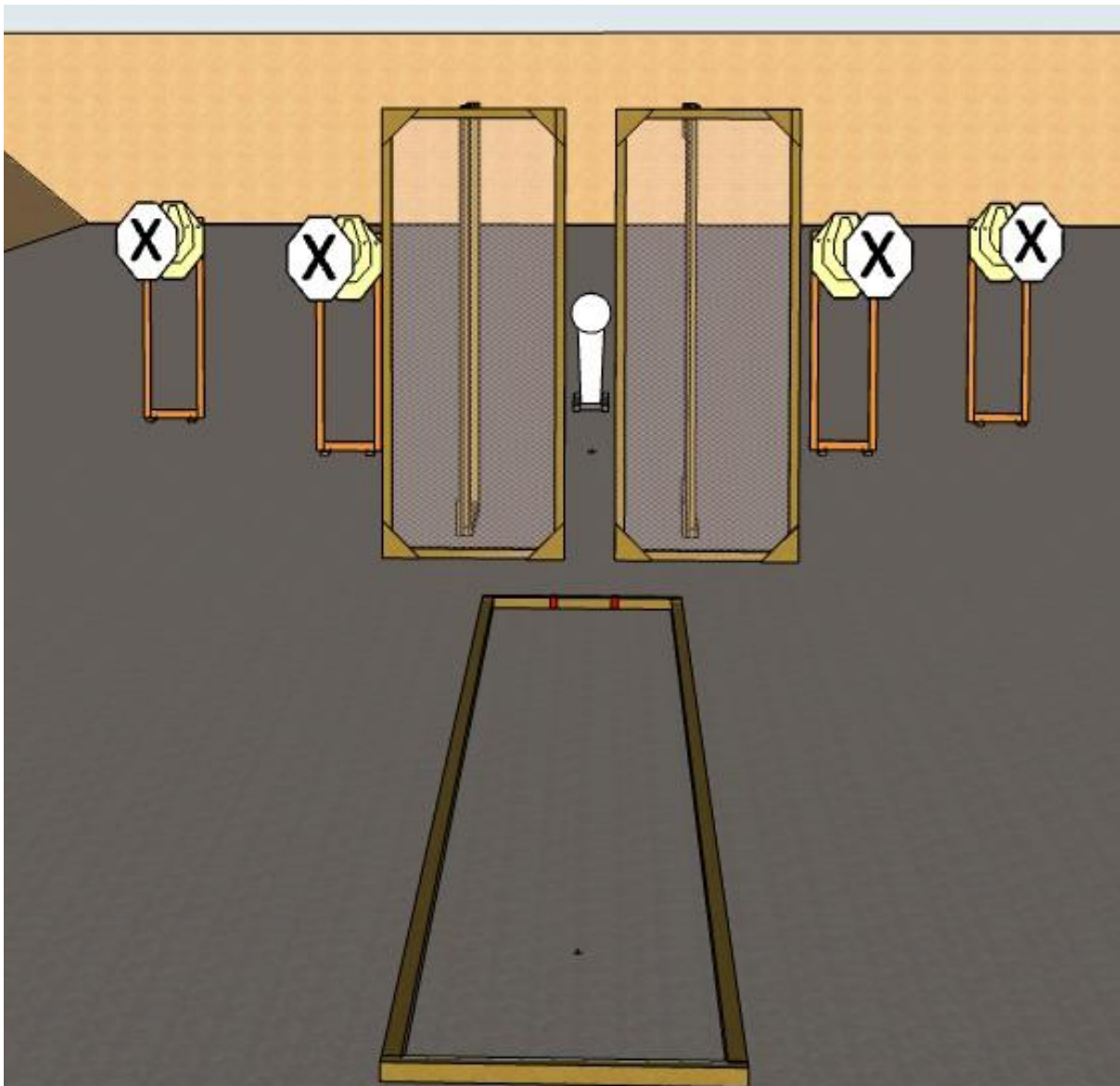
Lyhyt ohjelma, 4 IPSC-taulua, 1 IPSC-popper, sakkotauluja

### Toiminta

Äänimerkistä ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

### Lähtö

seisten ase ladattuna kotelossa kengänkärjet merkityillä paikoilla



## Asema 8: Eessuntaas 2020

### Hirvirata vasen

Vähintään 8 laukausta

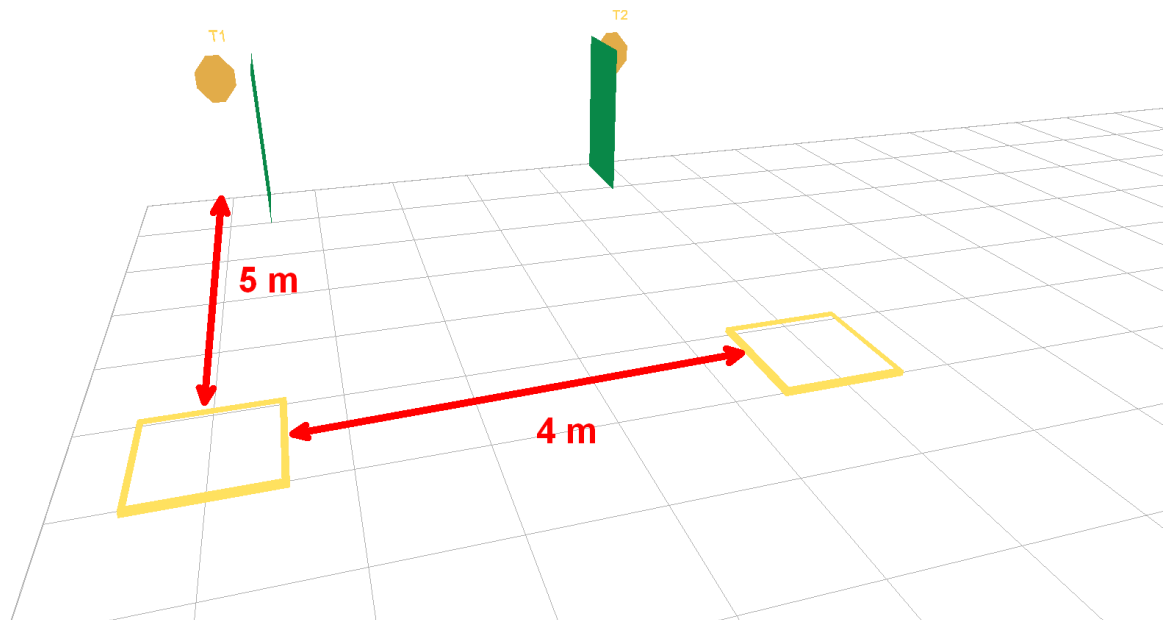
Lyhyt ohjelma, 2 IPSC-taulua

### Toiminta

Äänimerkistä ammu taulu lähtöalueen viereiseltä alueelta ja ammu sitten taulu lähtöalueelta. Tauluista lasketaan 4 parasta osumaa kustakin.

### Lähtö

seisten ase ladattuna kotelossa rikelinjojen rajaamalla alueella



## Asema 9: V-lyyli

### Hirvirata oikea

Vähintään 8 laukausta

Lyhyt ohjelma, 8 IPSC-taulua

### Toiminta

Äänimerkistä ammu taulut rikelinjoin rajatulta alueelta. Kustakin taulusta lasketaan 1 paras osuma.

### Lähtö

seisten ase ladattuna kotelossa rikelinjojen rajaamalla alueella

