

# Haurin Sisäsomotus IX

## Ruutisavu

### 24–26.3.2018

Aseman nimi	Rata	Suunnittelija	Lks
Laama on kookkaampi kuin Alpakka	Ruutisavu	Kimmo Veijalainen	8
Varo nossea	Ruutisavu	Kimmo Veijalainen	16
Kiirus	Ruutisavu	Kimmo Veijalainen	8
Craterellus tubaeformis	Ruutisavu	Jere Hakanen	32
Laatikkoleikki 2018	Ruutisavu (bonus)	Jere Hakanen	12
		Lks yhteensä	76

Laukaus kattoon, lattiaan tai seiniin johtaa hylkäykseen kilpailusta.

Käsittelyalue on ampumapaikkojen puoleisen lyhyen seinän vieressä olevan pöydän luona, ojennetun käden etäisyydellä pöydästä. Käsittelyalueen turvallinen piipunsuunta on pöytää lähinnä oleva lyhyt seinä. Aseita ei saa käsitellä taukotilassa, paitsi tarvittaessa purettuna. Purkamisen ja kokoaminen on tehtävä käsittelyalueella.

## Asema 1, Laama on kookkaampi kuin Alpakka, 8 laukausta

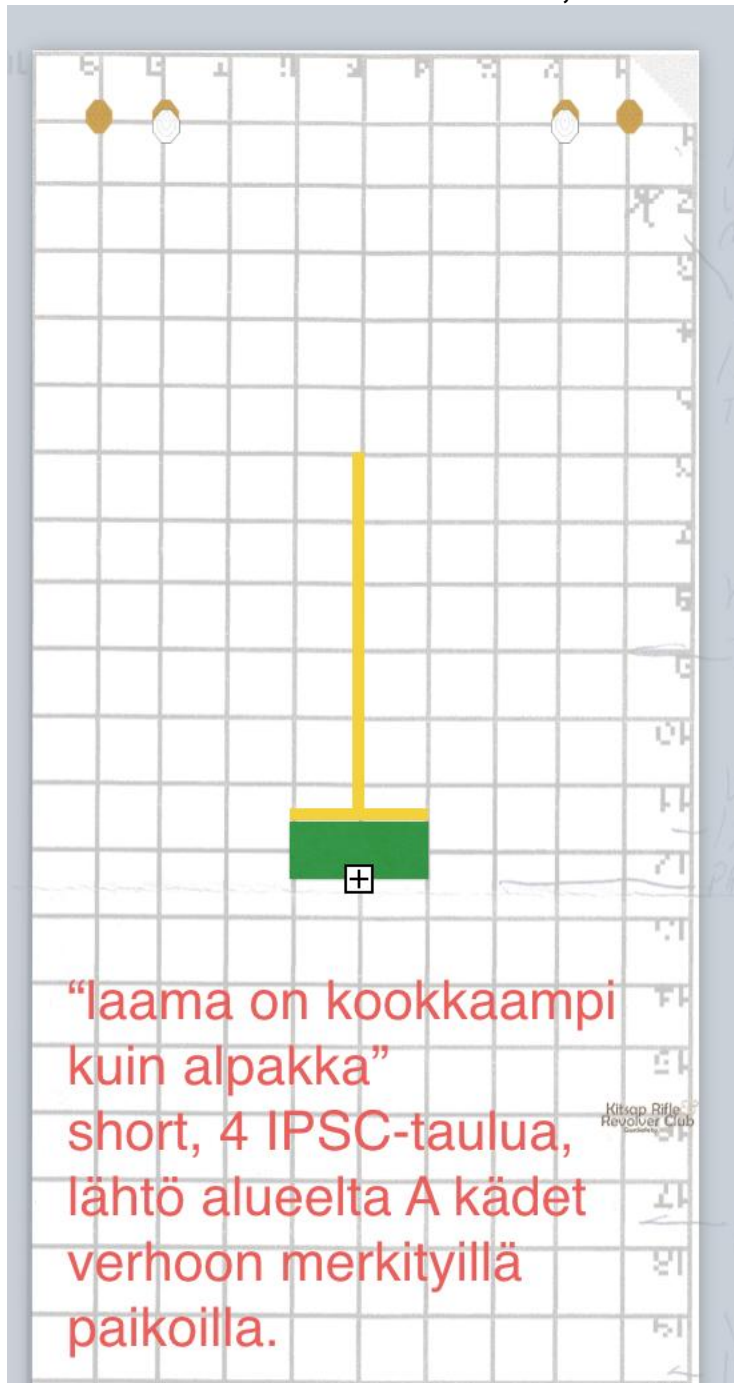
Lyhyt ohjelma, 4 IPSC-taulua, sakkotauluja

### Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

### Lähtöasento ja aseiden valmiustila

Seisten rennosti kohti lähintä seinää, kädet seinään merkityillä paikoilla.



## Asema 2, Varo nossea, 16 laukausta

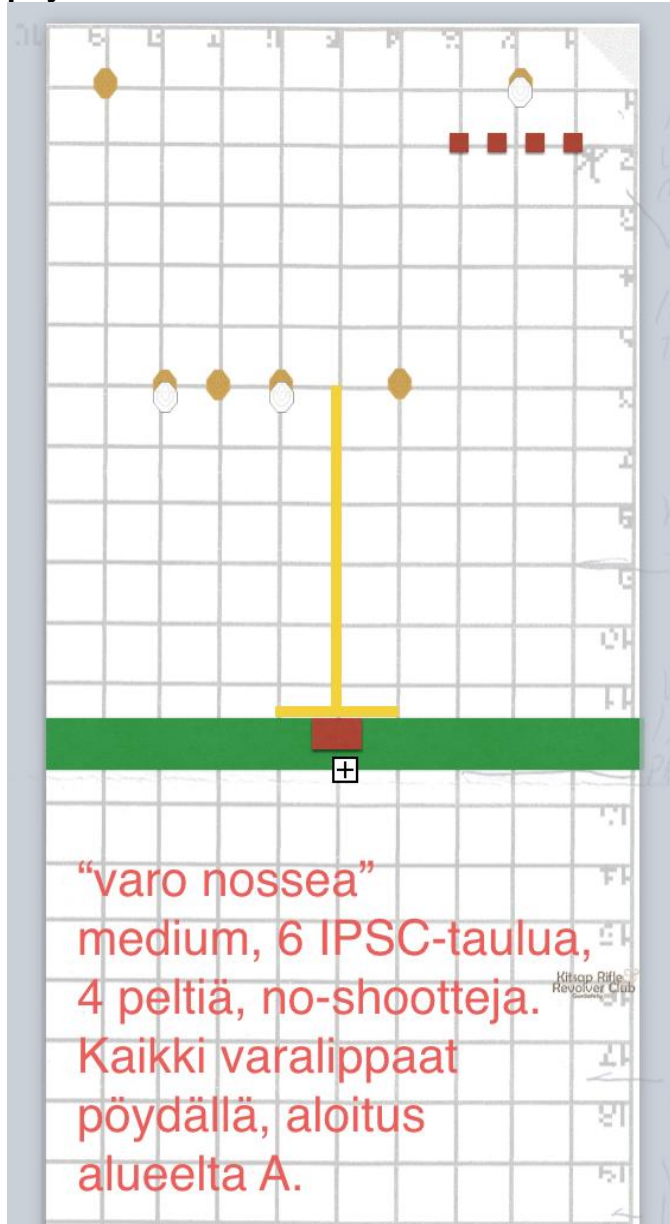
Keskipitkä ohjelma, 6 IPSC-taulua, 4 levyä, sakkotauluja

### Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

### Lähtöasento ja asean valmiustila

Seisten rennosti kohti tauluja alueella, pistooli ladattuna kotelossa, varalippaat pöydällä.



## Asema 3, Kiirus, 8 laukausta

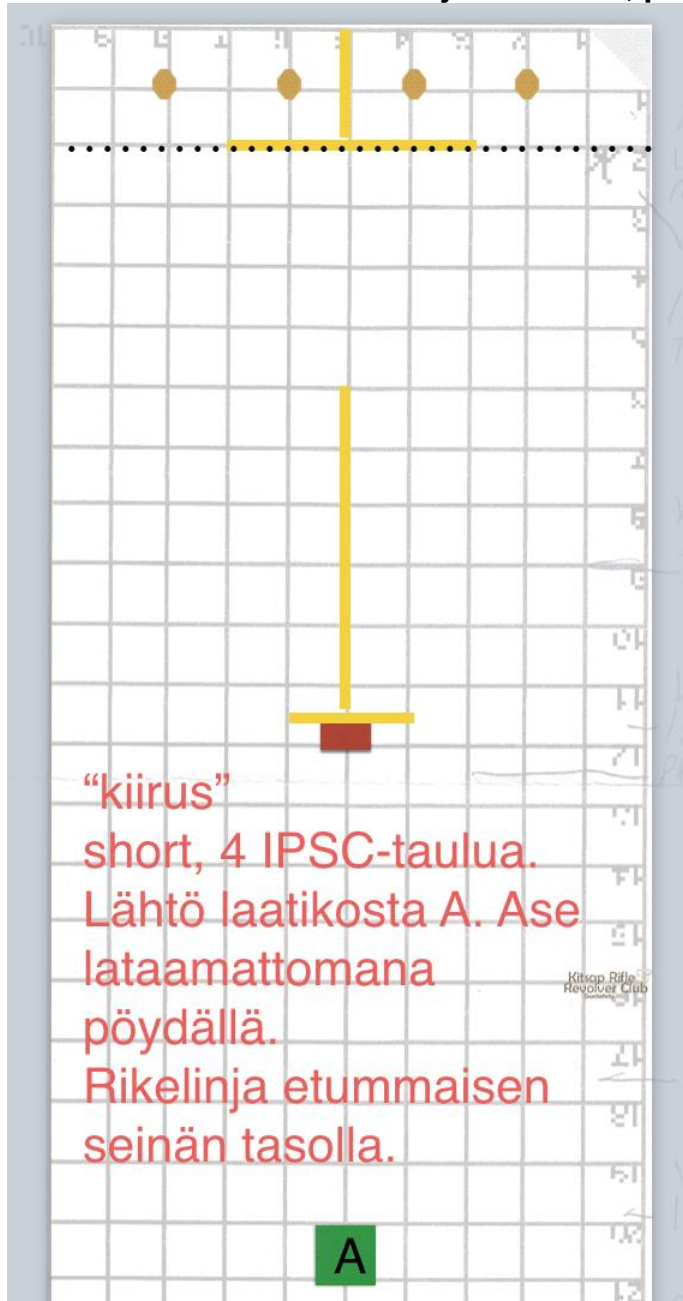
Lyhyt ohjelma, 4 IPSC-taulua

### Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä maalit rajatulta alueelta.

### Lähtöasento ja asevalmiustila

Seisten rennosti kohti maaleja alueella A, pistooli lataamattomana pöydällä.



## Asema 4, Craterellus tubaeformis, 32 laukausta

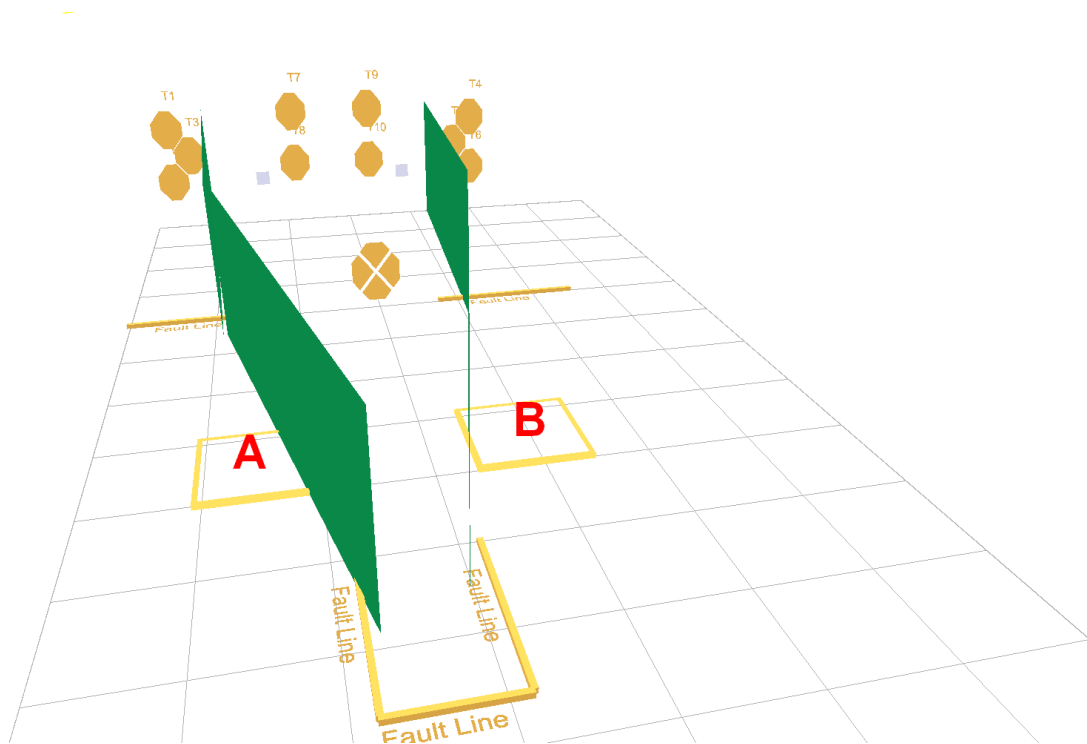
Pitkä ohjelma, 10 IPSC-taulua, 2 levyä, sakkotauluja

### Toiminta ja ajanotto

Äänimerkistä ammu tauluihin kolme laukausta kuhunkin ja levyt nurin.

### Lähtöasento ja asean valmiustila

Seisten rennosti kohti maaleja alueella A tai B, pistooli ladattuna kotelossa.



## Asema 5 (Bonus), Laatikkoleikki 2018, 12 laukausta

Lyhyt ohjelma, 3 IPSC-taulua

### Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä vähintään 1 laukaus kuhunkin maaliin alueelta B, C, D tai E. Sitten ammu vähintään 1 laukaus kuhunkin maaliin jostakin jäljellä olevista kolmesta reunimmaisesta alueesta ja jatka alueelta toiselle siirtymistä kunnes kaikista reunimmaisista alueista on kustakin ammuttu vähintään 1 laukaus kuhunkin tauluun.

### Lähtöasento ja aseiden valmiustila

Seisten rennosti kohti tauluja alueella A, pistooli ladattuna kotelossa.

