

# Haurin Kinkkukisa 2017

## Ruutisavu

### 9–10.12.2017

| Aseman nimi                 | Rata              | Suunnittelija     | Lks |
|-----------------------------|-------------------|-------------------|-----|
| Pärrämies on erimies        | Ruutisavu         | Marko Björk       | 10  |
| Vanha ulos-sisääntemppu     | Ruutisavu         | Kimmo Veijalainen | 12  |
| Vikkeläjalkaista viipotusta | Ruutisavu         | Kimmo Veijalainen | 24  |
| Ympäri käydään 2017         | Ruutisavu         | Jere Hakanen      | 32  |
| Perfection in automation    | Ruutisavu (bonus) | Kari Kivistö      | 12  |
|                             |                   | Lks yhteensä      | 90  |

Laukaus kattoon, lattiaan tai seiniin johtaa hylkäykseen kilpailusta.

Käsittelyalue on ampumapaikkojen puoleisen lyhen seinän vieressä olevan pöydän luona, ojennetun käden etäisyydellä pöydästä. Käsittelyalueen turvallinen piipunsuunta on pöytää lähinnä oleva lyhyt seinä. Aseita ei saa käsitellä taukotilassa, paitsi tarvittaessa purettuna. Purkamisen ja kokoamisen on tehtävä käsittelyalueella.

# Asema 1, Pärrämies on erimies, 10 laukausta

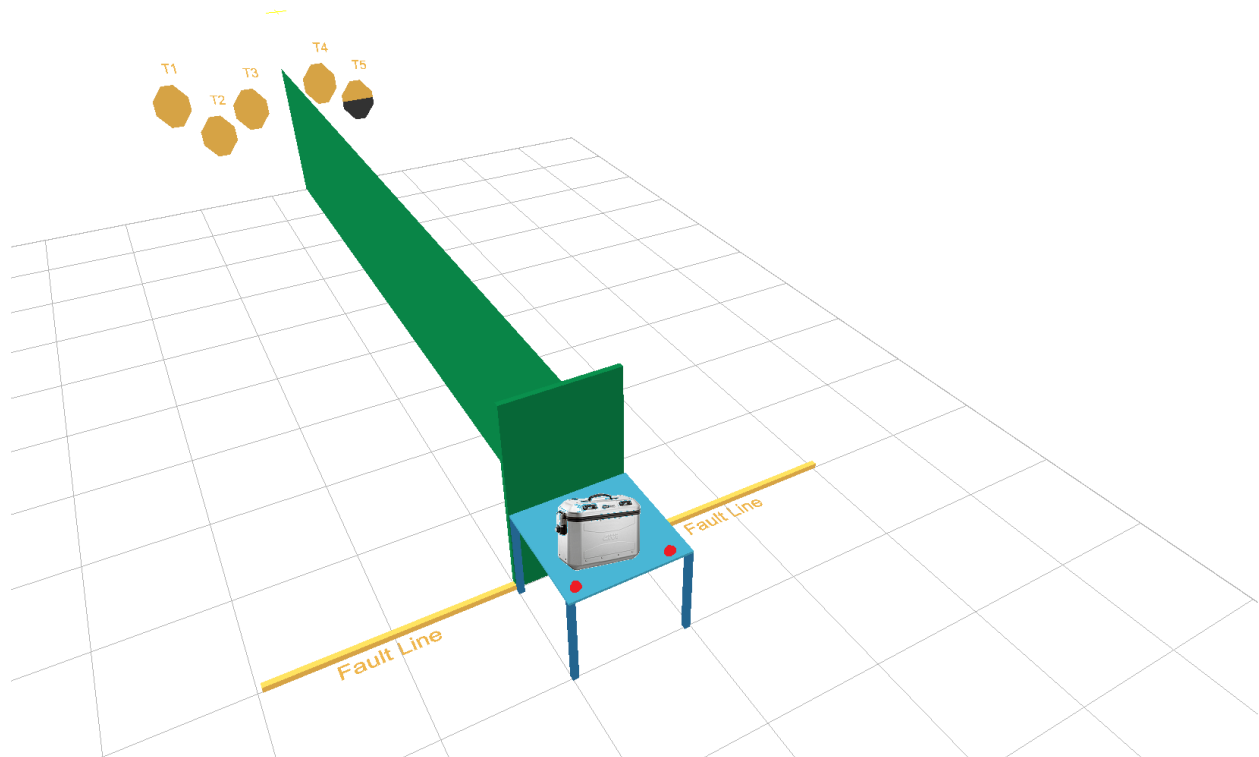
Lyhyt ohjelma, 5 IPSC-taulua

## Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

## Lähtöasento ja asean valmiustila

Seisten rennosti kohti satulalaukkua rikelinjoin rajatulla alueella, 10 sormea koskien merkittyjä paikkoja pöydällä, pistooli laukussa lipas kiinni, pesä tyhjänä.



## Asema 2, Vanha ulos-sisääntemppu, 12 laukausta

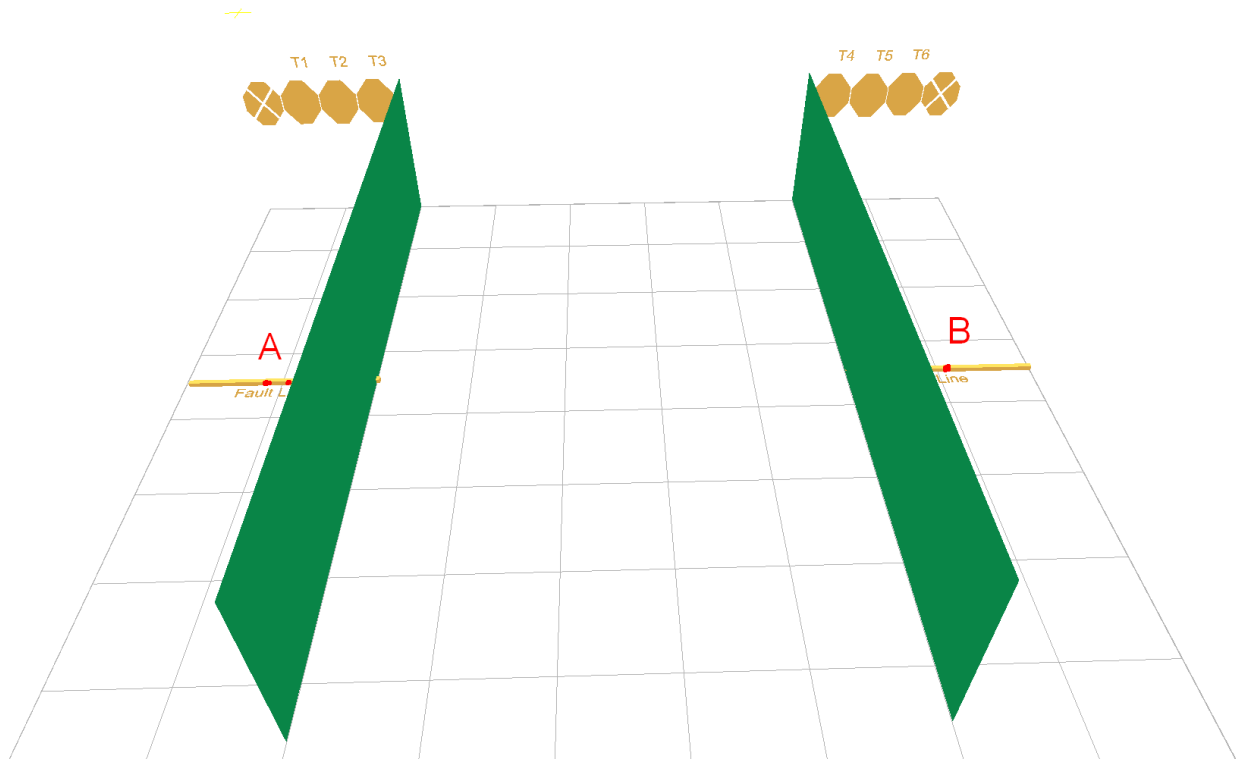
Lyhyt ohjelma, 6 IPSC-taulua, sakkotauluja

### Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

### Lähtöasento ja asean valmiustila

Seisten rennosti kohti tauluja kohdassa A tai B kengänkärjet merkityillä paikoilla rikelinjassa, pistooli ladattuna kotelossa.



## Asema 3, Vikkeläjalkaista viipotusta, 24 laukausta

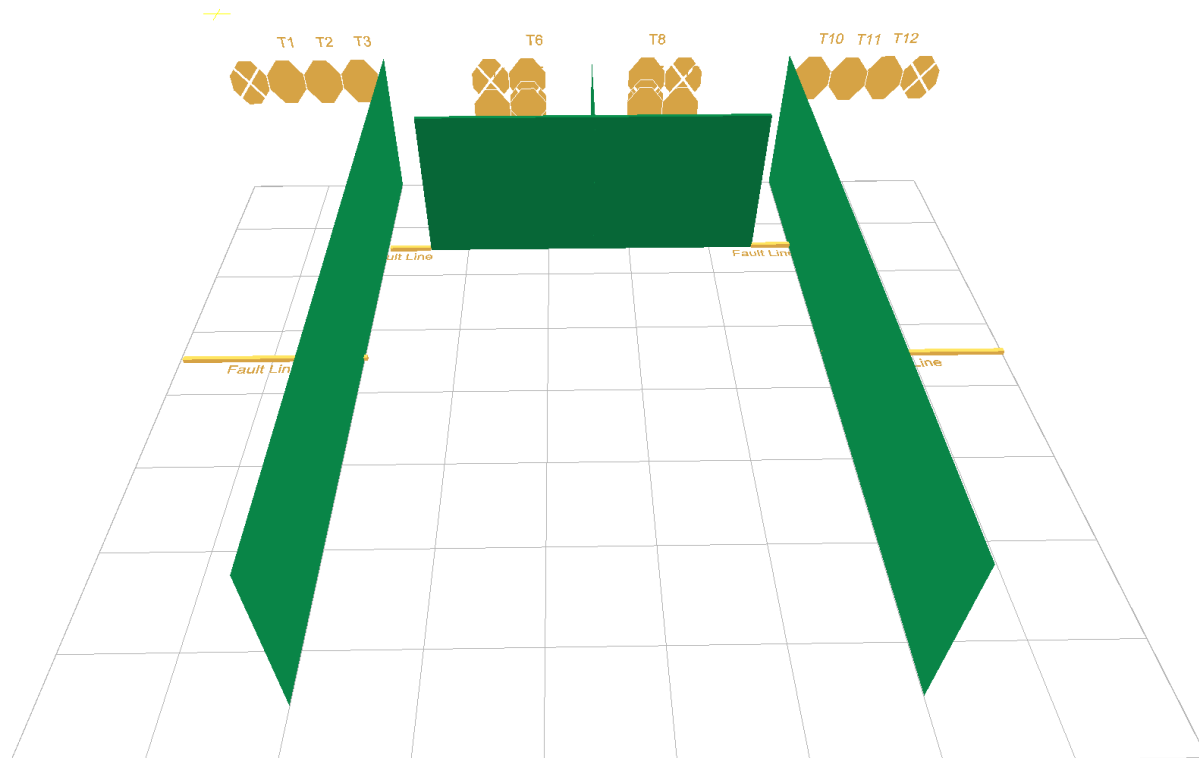
Keskipitkä ohjelma, 12 IPSC-taulua, sakkotauluja

### Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä maalit rajatulta alueelta.

### Lähtöasento ja asean valmiustila

Seisten rennosti kohti maaleja rikelinjoin rajatulla alueella, pistooli ladattuna kotelossa.



## Asema 4, Ympäri käydään 2017, 32 laukausta

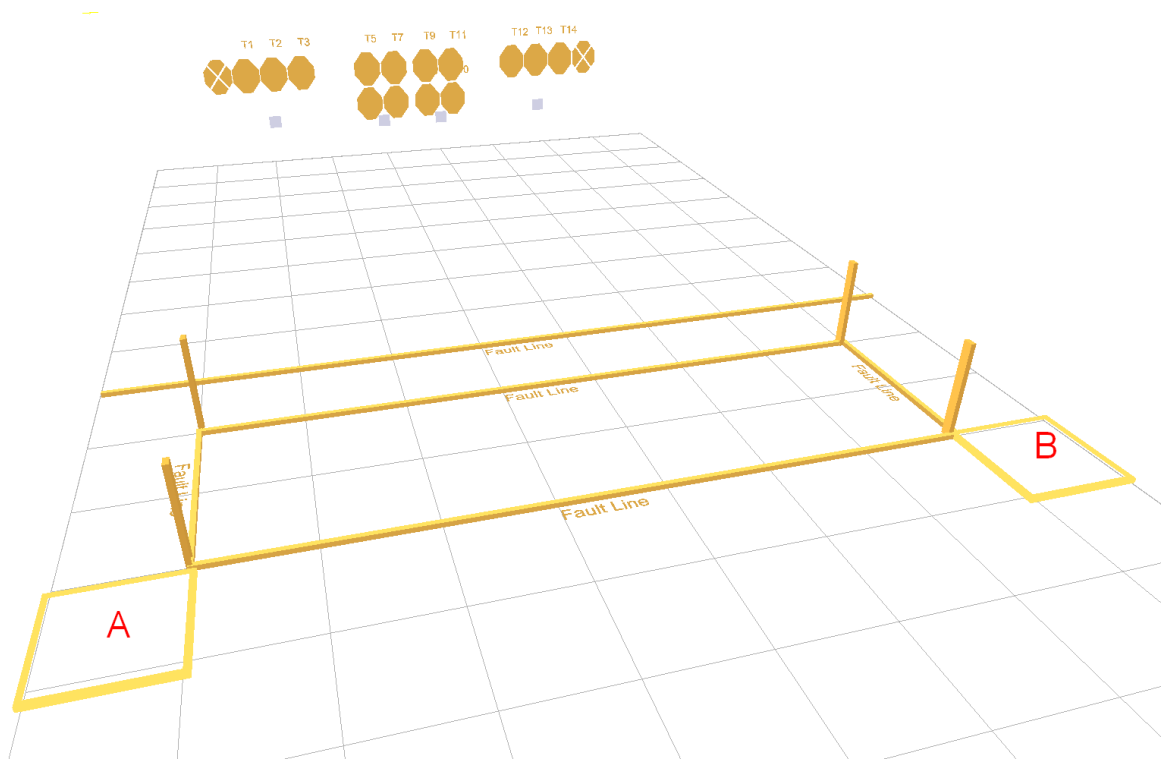
Pitkä ohjelma, 14 IPSC-taulua, 4 levyä, sakkotauluja

### Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä T1–T14 tolppien rajaaman neliön ulkopuolelta ja kierrettyäsi niitä kaatamatta kaikki neljä tolppaa, ammu P1–P4 lähtöalueelta. Jokaisesta kaatuneesta tolpasta rangaistaan toimintavirheellä. Levyn kaatavasta lähtöalueen ulkopuolella ammutusta laukauksesta rangaistaan toimintavirheellä.

### Lähtöasento ja aseiden valmiustila

Seisten rennosti kohti maaleja alueella A tai B, pistooli ladattuna kotelossa.



## Asema 5 (Bonus), Perfection in automation, 12 laukausta

Lyhyt ohjelma, 6 IPSC-taulua, sakkotauluja

### Toiminta ja ajanotto

Ammu äänimerkistä maalit rikelinjoin rajatulta alueelta.

### Lähtöasento ja asees valmiustila

Seisten rennosti kohti lähintä seinää, kengänkärjet lattiassa olevien merkkien päällä, pistooli ladattuna kotelossa.

